

CAMPO	HORA	EQUIPO	EQUIPO
1	10:00	MERCANTIL A	BEATERIO STMA TRINIDAD
2	10:00	LA SALLE SEVILLA	CD DRAGONES ATLAS
1	10:30	CD DRAGONES ATLAS	MERCANTIL A
2	10:30	BEATERIO STMA TRINIDAD	LA SALLE SEVILLA
1	11:00	MERCANTIL A	LA SALLE SEVILLA
2	11:00	CD DRAGONES ATLAS	BEATERIO STMA TRINIDAD
1	11:30	YAGO SCHOOL	C.D OLIMPIC DE TRIANA A
2	11:30	CD MARQUÉS DE NERVIÓN A	CD SANEL
1	12:00	YAGO SCHOOL	CD MARQUÉS DE NERVIÓN A
2	12:00	DRAGONES ATLAS FS	C.D OLIMPIC DE TRIANA A
1	12:30	CD SANEL	YAGO SCHOOL
2	12:30	DRAGONES ATLAS FS	CD MARQUÉS DE NERVIÓN A
1	13:00	CD SANEL	C.D OLIMPIC DE TRIANA A
2	13:00	DRAGONES ATLAS FS	YAGO SCHOOL

### NORMAS DE LA COMPETICIÓN

- Entrega de licencias: cada equipo deberá entregar las licencias de todos los participantes antes del comienzo de su primer partido. **SIN ESTA DOCUMENTACIÓN NO SE PODRÁ PARTICIPAR.** Los árbitros realizarán la comprobación de identidad de los deportistas presentes.
- Queda expresamente PROHIBIDO colocarse a dar instrucciones junto a las porterías o en la banda contraria, dentro del terreno de juego. El árbitro interrumpirá el juego en caso de producirse esta situación.
- Fotografías y videos: está expresamente PROHIBIDO entrar en el terreno de juego para realizar fotografías o vídeos, en cumplimiento de la Normativa de Instalaciones vigente.
- Protocolo de Fair Play: los equipos deberán salir desde el centro del terreno de juego junto con el árbitro del encuentro.
- Comienzo de los partidos: comenzarán todos a la vez, previa cuenta atrás del speaker. Asimismo, el primer tiempo y el final, seguirán el mismo procedimiento con el speaker asignado.
- Resultado del partido: No se anotarán los resultados de los partidos, tan sólo el número de participantes reales que han asistido con cada equipo.
- El público debe permanecer en las zonas habilitadas para ello, quedando prohibido acceder a los campos de juego.
- REGLAS DE JUEGO APLICABLES: serán de aplicación las Reglas de Juego oficiales de la modalidad, con las excepciones recogidas en esta circular. En todo caso, se adaptarán a lo que el Técnico del IMD, presente en la actividad, determine.
- DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS: dos tiempos de 12 minutos, aunque pueden ser modificados sobre la marcha por el Técnico del IMD responsable de cada jornada.
- LLEGADA DE LOS EQUIPOS: Los equipos deben presentarse en la instalación media hora antes del inicio de su primer partido.