

CIRCULAR DE ATLETISMO

ASPECTOS BÁSICOS

0-FECHA Y FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN

Plazo de inscripción: hasta el 1 de febrero para la primera jornada. Para el resto, hasta el martes anterior a cada jornada. Los equipos que se hayan inscrito para la 1ª jornada no tienen que realizar ni nueva inscripción ni confirmación para el resto de las jornadas.

Fórmula de inscripción: Inscripción por internet: <http://imd.sevilla.org/juegos-deportivos-municipales>.

Inscripción presencial (distritos IMD): <http://imd.sevilla.org/sedes-administrativas>.

La inscripción presencial se hará en horario de atención al público: lunes a jueves de 9 a 14 horas y de 16 a 18 horas y viernes de 9 a 14 horas.

Será necesaria una única inscripción previa a la competición, que servirá para todas las jornadas. Si esta inscripción no se realiza para la primera jornada y se hace para el resto de jornadas, se podrá realizar hasta las 14:00 horas del martes previo a la competición.

1-GRUPO DE DEPORTE:

Grupo B

2-CATEGORÍAS CONVOCADAS

Para la celebración y desarrollo de las jornadas se adecuarán dichas edades al *reglamento de la RFEA y del Reglamento de Circuito de Carreras Sevilla 10:*

- *Benjamin: nacidos en (2009 y 2010)*
- *Alevín: nacidos en (2007 y 2008)*
- *Infantil: nacidos en (2005 y 2006)*
- *Cadete: nacidos en (2003 y 2004)*
- *Deporte Adaptado.*

3-FECHAS DE LA ACTIVIDAD

Se realizarán 3 jornadas en horario de 9 a 14 horas:

- Sábado 3 de febrero.
- Sábado 24 de febrero.
- Sábado 17 de marzo.

4-LUGAR

Pista de atletismo del [Centro Deportivo San Pablo](#)
Avda. Doctor Laffón Soto, s/n. 41007. Sevilla

5-CONCEPTOS DE PAGO

A) Inscripción por equipo según OOMMPP:

CATEGORÍA	EQUIPO
Alevín	00,00 €
Infantil	00,00 €
Cadete	00,00 €
Con discapacidad	00,00 €

B) Fianzas: Exento.

6-FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN

Única por equipos.

Los equipos deberán inscribirse como tal en la categoría correspondiente al atleta de mayor categoría que contenga dicho equipo. Por ejemplo, en el caso de un equipo compuesto por un atleta infantil y 17 benjamines, la inscripción del equipo será en la categoría infantil.

En la inscripción del equipo estará permitido continuar con la inscripción de atletas de categorías inferiores hasta completar el máximo establecido.

En el caso de una entidad que disponga de más de 18 atletas, deberá realizar otra inscripción como un equipo diferente y que clasificará de forma diferente.

7-NÚMERO DE DEPORTISTAS POR EQUIPO

- De 3 (mínimo) a 18 deportistas (máximo)

8-CLASIFICACIONES - PREMIACIONES

Clasificaciones individuales y por equipos.

Habrán medallas a los tres primeros deportistas clasificados por categoría en cada prueba.

Trofeos a los tres primeros equipos en la clasificación general.

9-TIPO DE SISTEMA DE COMPETICIÓN

Sistema de concentraciones, conformando la clasificación por equipos a través de sumatorio de puntos por resultados por prueba.

Se van a disputar 3 jornadas de atletismo promoción aunque se permitirá la participación de atletas federados, teniendo en cuenta que las marcas obtenidas en esta competición tendrán validez oficial para atletas federados.

Una vez realizada la inscripción a los “Juegos Deportivos de Sevilla – Atletismo”, la decisión de participar en cada prueba específica se hará directamente en la pista de atletismo en el momento que se vaya a disputar cada prueba.

Las premiaciones individuales se harán conforme a los resultados obtenidos en la última jornada, obteniendo medallas los 3 primeros clasificados de cada prueba y categoría que se dispute.

Las 2 primeras jornadas serán clasificatorias y la 3ª jornada será la final de Atletismo de los Juegos Deportivos Municipales donde solo participarán los atletas clasificados y que serán convocados previamente.

A esta última jornada solo podrán acceder los mejores atletas de cada categoría para cada una de las pruebas a disputar conforme a esta norma:

- Para las carreras accederán a la final las 8 mejores marcas, y en caso de empate se admitirá a todos los participantes con igualdad de marca para el octavo puesto.
- En los concursos accederán a la final los 12 mejores atletas, y en caso de empate se admitirá a todos los participantes con igualdad de marca para el octavo puesto.
- En caso de empate en carreras en esta última jornada, se mirará la marca de los atletas implicados en las jornadas anteriores, quedando delante el corredor que tenga la mejor marca en la prueba y si el empate continúa, se mirará la segunda mejor marca. Si solo uno de ellos tiene segunda marca, esta será considerada mejor marca. De persistir el empate, este se resolverá lanzando una moneda al aire.
- En los concursos, los empates en la final se resolverán conforme al reglamento de la RFEA

10-SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

La puntuación por equipos será de la siguiente manera:

- En todas las jornadas se otorgarán puntos en cada prueba que se dispute. Se darán puntos a las 10 mejores marcas de cada prueba y categoría, dando 10 puntos a la mejor marca, 9 puntos a la 2ª mejor marca y así sucesivamente hasta otorgar 1 punto a la décima marca de la prueba. En caso de empate en las marcas obtenidas, se dará la mejor de las puntuaciones que provocan el empate a cada equipo implicado, y una vez resuelto este empate se seguirá otorgando puntos como si no hubiera habido empates. Por cada equipo puntuará solo su mejor marca por prueba y categoría, pudiéndose dar el caso de que un equipo no obtenga ningún punto en alguna de las pruebas porque la marca de su mejor componente no ha sido de las 10 mejores. Si un equipo tiene 2 o más componentes entre las 10 mejores marcas, solo puntuará la mejor de ellas.
- A cada equipo se le sumarán los puntos de todos sus componentes, por lo que la definición de equipo es la de “el conjunto de todos los componentes del equipo de todas las categorías”.
- Por cada jornada se obtendrá la suma de puntos de cada equipo, y la clasificación por equipos se determinará por la suma de los puntos de cada equipo en las 3 jornadas. En caso de empate a puntos, se utilizará para desempatar las veces que un equipo ha conseguido los 10 puntos y si se mantiene el empate se mirará las veces que el equipo ha obtenido 9 puntos y así sucesivamente hasta que se deshaga el empate.

11-REGLAS DE JUEGO APLICABLES

Reglamento oficial de la RFEA.

ASPECTOS GENERALES
12-VARIACIÓN SOBRE LAS REGLAS DE JUEGO APLICABLES:

- Cada atleta podrá participar como máximo en 2 pruebas diferentes en cada jornada siempre que el horario lo permita.

13-ASPECTOS BÁSICOS DE LA ACTIVIDAD:

HORA	PRUEBA	CATEGORÍA	SEXO
10:00	PESO	ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE	FEMENINO
10:00	LONGITUD	INFANTIL Y CADETE	MASCULINO
10:00	1000 ml	INFANTIL y CADETE	MASCULINO
10:10	1000 ml	INFANTIL Y CADETE	FEMENINO
10:20	500 ml	ALEVIN	MASCULINO
10:30	500 ml	ALEVIN	FEMENINO
10:40	500 ml	INFANTIL	MASCULINO
10:45	ALTURA	INFANTIL Y CADETE	MASCULINO
10:45	LONGITUD	ALEVIN	MASCULINO Y FEMENINO
10:50	500 ml	INFANTIL	FEMENINO
11:00	300 ml	BENJAMÍN	MASCULINO
11:10	300 ml	BENJAMÍN	FEMENINO
11:20	300 ml	CADETE	MASCULINO
11:30	300 ml	CADETE	FEMENINO
11:30	ALTURA	INFANTIL Y CADETE	FEMENINO
11:30	PESO	ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE	MASCULINO
11:40	60 ml	DEPORTE ADAPTADO	MASCULINO Y FEMENINO
11:50	150 ml	INFANTIL	MASCULINO
12:00	150 ml	INFANTIL	FEMENINO
12:10	100 ml	CADETE	MASCULINO
12:15	LONGITUD	INFANTIL Y CADETE	FEMENINO
12:15	PESO	DEPORTE ADAPATADO	MASCULINO Y FEMENINO
12:20	100 ml	CADETE	FEMENINO
12:30	100 ml	DEPORTE ADAPTADO	MASCULINO Y FEMENINO
12:40	60 ml	BENJAMÍN	MASCULINO
12:50	60 ml	BENJAMÍN	FEMENINO
13:00	LONGITUD	BENJAMÍN	MASCULINO Y FEMENINO
13:00	60 ml	ALEVÍN	MASCULINO
13:10	60 ml	ALEVIN	FEMENINO
13:25	80 ml	INFANTIL	MASCULINO
13:35	80 ml	INFANTIL	FEMENINO