

CIRCULAR DE ATLETISMO

0-FECHA Y FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN.

Plazo de inscripción: hasta el 7 de abril a las 14:00 horas, para la primera y segunda jornada.

Si la inscripción no se realiza para la primera jornada y se hace sólo para la segunda, se podrá realizar hasta las 14:00 horas del 21 de abril.

Será necesaria una única inscripción previa a la competición: la inscripción para la primera jornada, será válida para participar en la segunda.

Fórmula de inscripción: Inscripción EXCLUSIVAMENTE por internet: <http://imd.sevilla.org/juegos-deportivos-municipales>.

Será obligatorio para participar en todas las jornadas, poseer la licencia de deportista del IMD, habiéndose dado de alta anteriormente de la siguiente forma:

- Online: para deportistas que ya estén inscritos de años anteriores.
- Presencialmente en los distritos: Nuevas licencias, aportando fotografía actualizada y fotocopia del libro de familia (benjamín y alevín) o fotocopia DNI (infantiles y cadetes).

1-GRUPO DE DEPORTE.

Grupo B

2-CATEGORÍAS CONVOCADAS.

Para la celebración y desarrollo de las jornadas se adecuarán dichas edades al reglamento de la RFEA y del Reglamento de Circuito de Carreras Sevilla 10:

- **Benjamín:** nacidos en (2012 y 2013)
- **Alevín:** nacidos en (2010 y 2011)
- **Infantil:** nacidos en (2008 y 2009)
- **Cadete:** nacidos en (2006 y 2007)

3-FECHAS DE LA ACTIVIDAD.

Se disputarán 3 jornadas, en horario de 9 a 14 horas:

- Sábado 10 de abril.
- Sábado 24 de abril.
- Sábado 22 de mayo.

4-LUGAR.

Pista de atletismo del CD San Pablo.

5-CONCEPTOS DE PAGO.

A) Inscripción por equipo según OOMMPP:

| CATEGORÍA | EQUIPO |
|------------------|---------|
| Benjamín | 00,00 € |
| Alevín | 00,00 € |
| Infantil | 00,00 € |
| Cadete | 00,00 € |
| Con discapacidad | 00,00 € |

B) Fianzas: Exento.

6-FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN.

Única por equipos.

Los equipos deberán inscribirse en la categoría correspondiente al atleta de mayor categoría que forme parte de dicho equipo. Por ejemplo, en el caso de un equipo compuesto por un atleta infantil y 17 benjamines, la inscripción del equipo será en la categoría infantil.

En la inscripción del equipo, estará permitido inscribir atletas de categorías inferiores hasta completar el máximo establecido, 18 atletas.

En el caso de una entidad disponga de más de 18 atletas, deberá realizar la inscripción de otro equipo diferente, que clasificarán de manera independiente.

7-NÚMERO DE DEPORTISTAS POR EQUIPO.

- De 3 (mínimo) a 18 deportistas (máximo)

8-CLASIFICACIONES – PREMIACIONES.

Clasificaciones individuales y por equipos.

Habrán medallas a los tres primeros deportistas clasificados por categoría en cada prueba.

Trofeos a los tres primeros equipos de la clasificación general.

9-TIPO DE SISTEMA DE COMPETICIÓN.

Sistema de concentraciones, conformando la clasificación por equipos a través del sumatorio de puntos, según los resultados por prueba.

Se van a disputar 3 jornadas de atletismo promoción, aunque se permitirá la participación de atletas federados, teniendo en cuenta que las marcas obtenidas en esta competición, tendrán validez oficial para atletas con licencia federativa.

Una vez realizada la inscripción a los “Juegos Deportivos de Sevilla – Atletismo”, la decisión de participar en cada prueba específica se hará directamente en la pista, en el momento que se vaya a disputar cada prueba.

Las premiaciones individuales se harán conforme a los resultados obtenidos en la última jornada, obteniendo medallas los 3 primeros clasificados de cada prueba y categoría que se dispute.

Las 2 primeras jornadas serán clasificatorias y la 3ª jornada será la final de Atletismo de los Juegos Deportivos Municipales, **donde solo participarán los atletas clasificados, que serán convocados previamente.**

A esta última jornada solo podrán acceder los mejores atletas de cada categoría para cada una de las pruebas a disputar conforme a esta norma:

- Para las carreras accederán a la final las 8 mejores marcas. En caso de empate, se admitirán a todos los participantes con igualdad de marca en el octavo puesto.
- En los concursos accederán a la final los 10 mejores atletas. En caso de empate, se admitirán a todos los participantes con igualdad de marca en el décimo puesto.
- En caso de empate en carreras de la última jornada final, se mirará la marca de los atletas implicados en las jornadas anteriores, quedando delante el corredor que tenga la mejor marca en la prueba y si el empate continúa, se mirará la segunda mejor marca. Si solo uno de ellos tiene segunda marca, esta será considerada mejor marca. De persistir el empate, este se resolverá lanzando una moneda al aire.
- En los concursos, los empates en la final se resolverán conforme al reglamento de la RFEA.

10-SISTEMA DE PuntuACIÓN.

La puntuación por equipos será de la siguiente manera:

· Se otorgarán los siguientes puntos en cada prueba:

- 1º clasificado: 3 puntos.
- 2º clasificado: 2 puntos
- 3º clasificado: 1 punto.

· A cada equipo se le sumarán los puntos de todos sus componentes, por lo que la definición de equipo es: “el conjunto de todos los componentes del equipo de todas las categorías”.

· Por cada jornada se obtendrá la suma de puntos de cada equipo. La clasificación por equipos se determinará por la suma de los puntos por cada equipo en las 3 jornadas.

· En caso de empate a puntos, se utilizará para desempatar las veces que un equipo ha conseguido los 3 puntos. Si se mantiene el empate, se mirará las veces que el equipo ha obtenido 2 puntos, y por último se mirará las veces que el equipo ha obtenido 1 punto, si fuese necesario.

11-REGLAS DE JUEGO APLICABLES.

Reglamento oficial de la RFEA.

12-VARIACIÓN SOBRE LAS REGLAS DE JUEGO APLICABLES:

En respuesta a la actual situación sanitaria motivada por el SARS-COV-2 (COVID-19), se va a aplicar variaciones a las reglas de juego de la modalidad de atletismo de los JJDDMM 2021. Se incluyen ajustes para dar respuesta a la normativa de obligado cumplimiento, publicada por la Consejería de Salud y Familias de la Junta de Andalucía, el Excmo. Ayto. de Sevilla, el Instituto Municipal de Deportes y la Real Federación Andaluza de Atletismo, para con ello proporcionar las condiciones de seguridad necesarias para la práctica y desarrollo de la actividad deportiva, y velar por la protección de la salud de los deportistas, técnicos, jueces y espectadores.

12.1- Cada equipo podrá presentar un máximo de 2 participantes por prueba.

12.2- Sólo está permitido participar en 2 pruebas a un máximo de 5 componentes por equipo. El resto de componentes del equipo sólo podrá participar en una prueba por jornada.

12.3- Desarrollo de los concursos.

- Los concursos se desarrollarán con un máximo de 15 participantes. De haber más atletas interesados en tomar parte en la prueba, se realizarán tantos grupos de 15 participantes como sean necesarios. Se organizarán de la siguiente manera:
- El primer grupo competirá en la prueba, y una vez terminen participará el siguiente grupo, así sucesivamente hasta que todos los atletas tomen parte en la prueba.
- En función de la participación y del tiempo disponible para el desarrollo de la competición dentro del horario establecido de 10:00 a 14:00 horas, se podrá determinar que los intentos en los concursos de PESO y LONGITUD sean solamente 2 por atleta.

12.4- Características especiales para la prueba de ALTURA.

- En la prueba de ALTURA solo se permitirán 2 nulos consecutivos.
- El listón se elevará cada vez 5 cm hasta que sólo quede un participante. Cuando quede un solo participante y sea el ganador de la prueba, podrá elegir la altura a la que se eleva el listón.
- La altura mínima para el listón será de 110 cm para chicas y 115 cm para chicos.

12.5- Desarrollo de las carreras.

- Las carreras por calle se disputarán con un máximo de 8 participantes por serie (carreras hasta 300 m inclusive).
- La prueba de 500 ml se disputará por calle libre con un máximo de 8 participantes
- La prueba de 1000 ml se disputará por calle libre con un máximo de 9 participantes

13-HORARIO PROVISIONAL DE LAS PRUEBAS

El horario de la competición es provisional y podrá variar en función de la participación de cada una de las pruebas. Debido a esto es posible que alguna prueba se dispute antes de la hora prevista y otras lleven algún retraso.

| MASCULINO | HORA | FEMENINO |
|--------------------------------------------------------------------|-------|------------------------------------------------|
| Longitud Benjamín Peso Alevín 1000 ml Infantil | 10:00 | Longitud Benjamín Peso Alevín |
| 1000 ml Cadete | 10:07 | |
| | 10:15 | 1000 ml Infantil |
| | 10:22 | 1000 ml Cadete |
| 500 ml Alevín | 10:30 | |
| | 10:37 | 500 ml Alevín |
| Longitud alevín Peso Cadete 500 ml Infantil | 10:45 | Longitud alevín Peso Cadete |
| | 10:55 | 500 ml Infantil |
| 300 ml Benjamín | 11:10 | |
| | 11:20 | 300 ml Benjamín |
| Longitud Cadete Peso Infantil 300 ml Cadete | 11:30 | Longitud Cadete Peso Infantil |

| | | |
|---------------------------------|-------|---------------------------------|
| | 11:40 | 300 ml Cadete |
| 150 ml Infantil | 11:55 | |
| | 12:05 | 150 ml Infantil |
| Longitud Infantil | 12:15 | Longitud Infantil |
| | | Altura Infantil y Cadete |
| 100 ml Cadete | 12:20 | |
| | 12:30 | 100 ml Cadete |
| 80 ml Infantil | 12:45 | |
| | 12:55 | 80 ml Infantil |
| Altura Infantil y Cadete | 13:00 | |
| 60 ml Alevín | 13:10 | |
| | 13:25 | 60 ml Alevín |
| 60 ml Benjamín | 13:40 | |
| | 13:50 | 60 ml Benjamín |

14- PROTOCOLO COVID-19

1. Es obligatorio el uso de mascarilla en todo momento, salvo en el tiempo necesario para competir, siguiendo las instrucciones de los jueces.
2. Mantener la distancia de seguridad durante todas las pruebas, calentamientos, etc...
3. Acceso a gradas: Por la rampa de acceso, se tomará la temperatura a todos los acompañantes. Se habilitarán las zonas de gradas que se pueden utilizar. Como norma general, debe mantenerse la distancia de seguridad y en ningún caso (**familiares incluidos**) se pueden utilizar asientos contiguos.
4. Queda prohibido el uso de vestuarios. Sólo permanecerán abiertos aseos masculinos y femeninos.
5. Cualquier material que porten los deportistas (macutos, etc...), deberán dejarse en la grada.

