

CIRCULAR DE HOCKEY SOBRE PATINES Y HOCKEY LÍNEA JJDDMM 2026

1. INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS Y PARTICIPANTES.

Esta competición, por su propia naturaleza, queda restringida a equipos/entidades/colegios con CIF y RAED en Sevilla capital y, excepcionalmente, se permitirá un 25 % de participantes del total del equipo, no empadronados en el municipio de Sevilla.

Por tanto, se pueden dar tres grupos/tipos de participantes

1- Participantes pertenecientes a Entidades con CIF e inscripción en el RAED y con sede en Sevilla capital, sin límite de empadronados con un certificado del Presidente del Club.

2- Participantes pertenecientes a Centros de Enseñanza con sede en Sevilla capital, sin límite de no empadronados con un certificado del Director del Centro.

3- Participantes que no pertenezcan a los equipos indicados en los puntos anteriores que cuenten, como máximo, con un 25 % de jugadores no empadronados en el municipio de Sevilla.

- Plazo de inscripción: Del 16 de diciembre 2025 al 19 de enero de 2026.
- Inscripción de jugadores, entrenadores y/o delegados: antes del martes previo a la primera jornada.
- Inscripción por internet: https://imd.sevilla.org/app/jjddmm_inscrip_equipos/
Será obligatorio para participar en todas las jornadas DAR DE ALTA las licencias online

2. GRUPO DE DEPORTE.

Esta modalidad queda incluida en el grupo B.

3. CATEGORÍAS CONVOCADAS.

- Se convoca las categorías:
- Peque 2019, 2020 y 2021
- Prebenjamín Mixto: 2017 y 2018.
- Benjamín Mixto: 2015 y 2016.
- Alevín Mixto: 2013 y 2014.
- Infantil Mixto: 2010, 2011 y 2012.
- Juvenil Mixto: 2009 y 2010.

4. FECHAS DE LA ACTIVIDAD.

A partir del 23 de enero de 2026

5. LUGAR DE CELEBRACIÓN.

Centro Deportivo IFNI (Calle Ifni, s/n, 41001 Sevilla), CD HYTASA (Avda. de Hytasa nº 10) o cualquier otra que se determine dentro del municipio de Sevilla.

6. CONCEPTOS DE PAGO.

- Inscripción y fianza, según la Ordenanza de Precios públicos 2025.

Categorías	Inscripción	Fianza
Peque Mixto	Gratuita	0 €
Prebenjamín Mixto	Gratuita	0 €
Benjamín Mixto	Gratuita	0 €
Alevín Mixto	Gratuita	0 €
Infantil Mixto	Gratuita	0 €
Juvenil Mixto	Gratuita	0 €

- Arbitrajes: Gratuitos.

7. FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN.

La inscripción de Juegos Deportivos Municipales se realizará como escuelas/clubes. Pudiendo inscribir cada escuela el número de equipos con límite máximo de jugadores por equipo del artículo 8.

8. NÚMERO DE DEPORTISTAS POR EQUIPO.

Para participar en la competición de Juegos Deportivos Municipales de Sevilla, el equipo deberá inscribir un mínimo de 5 jugadores para las categorías y un máximo de 16 por equipo. El máximo de equipos permitidos en liga será de 8 en total para cada categoría.

9. TIPO DE SISTEMA DE COMPETICIÓN/PARTICIPACIÓN.

- CATEGORÍA PEQUE juntos Hockey Patines con Hockey Línea
 - Sistema de concentraciones.
- PREBENJAMIN, BENJAMIN, ALEVIN, INFANTIL y JUVENIL
 - Sistema de liga a una vuelta con grupos de 4 a 6 equipos, enfrentándose todos contra todos.

10. REGLAS DE JUEGO APLICABLES.

En todos los encuentros de todas las categorías, serán de aplicación las Reglas de Juego Oficiales aprobadas por la F.A.P. Hockey 2025-2026 y el Comité de Hockey Sobre Patines y Línea, con las excepciones recogidas en esta circular.

11. VARIACIÓN SOBRE LAS REGLAS DE JUEGO APLICABLES y ZONA DE JUEGO.

- DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS:
PREBENJAMIN, BENJAMIN, ALEVIN E INFANTIL.:
Dos tiempos de 15 minutos a tiempo corrido. Descanso entre periodos de 5 minutos.
Los árbitros podrán modificar la duración de los descansos en base a la programación o por causas de fuerza mayor.

12. NÚMERO MÍNIMO DE JUGADORES PARA COMENZAR LOS PARTIDOS.

- Un encuentro dará comienzo cuando en pista haya 4 jugadores (3 jugadores de pista +1 portero)

13. NORMATIVA DE SUSTITUCIONES.

- Todos los jugadores inscritos en acta deberán participar en el partido salvo lesión justificada. (Art. 11)
- En caso de necesitar periodos extra para deshacer empates, podrán participar todos los jugadores que no estén excluidos por faltas o descalificados.
- En caso de incumplimiento de esta normativa conlleva las sanciones determinadas en el Régimen Disciplinario:
 - 1ª: pérdida del partido y amonestación.
 - 2ª: pérdida del partido, descuento de tres puntos y sanción económica.
 - 3ª: descalificación de la competición.

14. SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

Habrà **un sistema de puntuación** que otorgará la clasificación final del campeonato.

El resultado final será la suma de los goles marcados en los dos periodos.

Partido ganado 3 puntos.

Partido empatado 1 punto.

Partido perdido 0 puntos.

En caso de que un encuentro jugado por sistema de eliminatoria terminase en empate, se procederá de la siguiente forma:

- a) Una prórroga de dos tiempos de 5 minutos cada uno.
- b) En caso de persistir el empate, se procederá al lanzamiento de una tanda de tres penaltis cada equipo. De continuar la igualdad, se procederá al lanzamiento alternativo de penaltis por el sistema de muerte súbita. Podrán realizar los lanzamientos todos los jugadores que estén participando en el encuentro y que no hayan sido excluidos, no pudiendo repetir hasta que todos los jugadores hayan efectuado al menos un lanzamiento.