

PARA LOS EQUIPOS

Acceder a

https://imd.sevilla.org/app/jjddmm_participantes

Le solicitará usuario (DNI del representante) y contraseña. SI no dispone de ella, pique en “Generar contraseña”. Le llegará al mail del anterior.

[illegible]

Se le abrirá la siguiente pantalla. Asegúrese que la Competición es la correcta. En este caso Juegos Deportivos de Primavera 2025. Es la misma pantalla que se utiliza para dar de alta a los participantes. **Tiene añadida una nueva pestaña “Licencias Partidos”**

The screenshot displays the 'JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES' web application interface. At the top, there is a yellow header bar with the text 'JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES' and 'GESTION DE PARTICIPANTES'. To the right of the header are logos for 'IND' and 'Municipalidad de Santiago'. Below the header is a blue navigation bar with three tabs: 'Detalle de Equipos', 'Detalle de Participantes', and 'Detalle de Licencias'. The 'Detalle de Licencias' tab is currently selected. In the top right corner of the main content area, the user's name 'SANCHEZ JOSE ANTONIO' and a 'Cerrar sesión' link are visible. The main content area contains a filter section with three dropdown menus: 'Seleccionar Competición' (set to 'JUEGOS DEPORTIVOS DE PRIMAVERA 2025'), 'Seleccionar Deporte' (set to 'Fútbol'), and 'Seleccionar Categoría' (set to 'Juvenil'). To the right of these filters are two buttons: 'Iniciar Filtro' and 'Limpiar'. Below the filters is a table with a single row. The table has a header row with the word 'Licencia' and a data row with the text 'NO EXISTEN EQUIPOS ASIGNADOS AL REPRESENTANTE'.

Licencia
NO EXISTEN EQUIPOS ASIGNADOS AL REPRESENTANTE

Aparecerán a continuación todos los equipos asociados al representante.
Asegúrese de seleccionar la competición correctamente.

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES
GESTIÓN DE PARTICIPANTES

Detalle de Equipos Detalle de Participantes Detalle de Equipos

SANJUAN JOSÉ ANTONIO (Cerrar Sesión)

Seleccionar Competición: **EL JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 2024/2025**

Seleccionar Deporte: **Fútbol**

Seleccionar Categoría: **Todas**

Iniciar Filtro

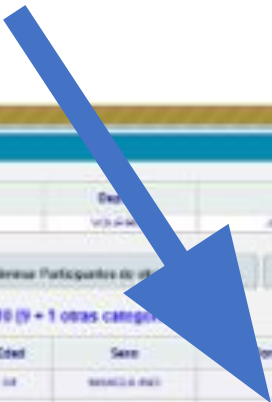
Registrar

Lista de Equipos del Representante: 4 (Para gestionar los equipos y Licencias click en la pestaña "Detalle de Participantes" o "Detalle de Licencias")

(Pulsando en los iconos de gestión de la tabla se redirige a la gestión correspondiente de cada equipo)

Nombre Equipo	Deporte	Categoría	Evento	Código Equipo	Grupo
PROCESA INFORMÁTICA B	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - VERDE	404-M	PROCESA
PROCESA INFORMÁTICA B	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - VERDE	404-M	PROCESA
PROCESA INFORMÁTICA B	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - VERDE	404-M	PROCESA

En primero lugar, marque los dorsales de los jugadores QUE EFECTIVAMENTE VAYAN A ASISTIR AL PARTIDO.



DATOS DE LICENCIAS

Competición

EL JUEGO DEPORTIVO MUNICIPAL 2019-2020

Equipo Seleccionado

PALESTRA PARTICIPANTE A

Deporte

VOLEIBOL

Categoría

JUVENIL B (M/F)

Elección

BOULEVARD - NEWTIN

Código Escuela

827-01

Grupo

B400401

OVARIONE ERRE

Añade a Síntesis Participantes de este

Salir

Nº. Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistente	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
ENTRENADOR	ENTRENADOR A		10000	38	MASCULINO		☐			
PROVEEDOR	PROVEEDOR A		10000	35	MASCULINO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10001	3	MASCULINO	1	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10101	3	MASCULINO	2	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10101	3	MASCULINO	3	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10101	3	MASCULINO	4	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10101	3	MASCULINO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10201	3	MASCULINO	6	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10201	3	MASCULINO	7	☐	☐	☐	☐
							☐	☐	☐	☐

Marque los jugadores que serán titulares.

COMPETICIÓN

Equipo Seleccionado

Deporte

Evento

Código Evento

Grupo

USUARIO BRUZE

Añadir o Eliminar Participantes de otras Categorías

Salir

Nº Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)

Rol Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistente	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
ENTRENADOR	ENTRENADOR A		10000	44	MASCULINO		☐			
ENTRENADOR	ENTRENADOR B		10000	45	MASCULINO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 14		10791	8	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 24		10100	8	MASCULINO	2	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 34		10100	8	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 44		10100	8	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 54		10100	8	MASCULINO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 64		10200	8	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 74		10300	8	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR					FEMENINO		☐	☐	☐	☐

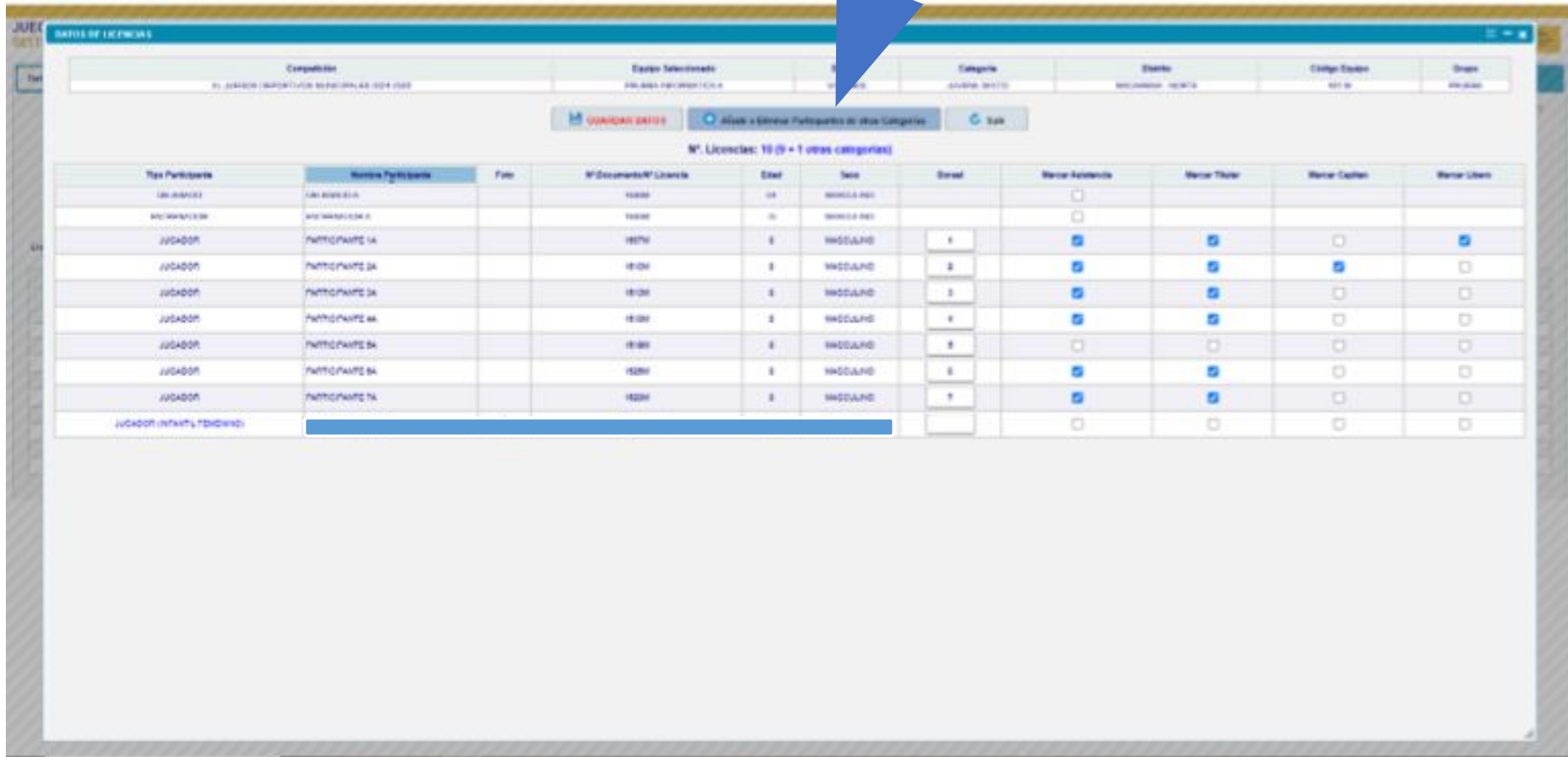
Cliquee para marcar quién actuará de Capitán (todos los deportes).

Haga la misma operación con Líbero (sólo Voleibol), portero (sólo fútbol sala y fútbol siete)

The screenshot shows a web application for managing sports participants. At the top, there are filters for 'Competición', 'Equipo Selecionado', 'Deporte', 'Categoría', 'Codigo Deporte', and 'Grupo'. Below these are buttons for 'GUARDAR DATOS', 'Añadir o Editar Participantes de esta Categoría', and 'Salir'. A message states 'Nº. Licencias: 10 (9 + 1 para categorías)'. The main table lists participants with columns for 'Tipo Participante', 'Nombre Participante', 'Foto', 'Nº Documento/Nº Licencia', 'Edad', 'Sexo', 'Especial', 'Marcar Asistente', 'Marcar Titular', 'Marcar', and 'Marcar Líbero'. A blue arrow points to the 'Marcar Capitán' checkbox in the first row of the participant list.

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Especial	Marcar Asistente	Marcar Titular	Marcar	Marcar Líbero
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10000	10	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10000	10	MASCULINO	2	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10000	10	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10000	10	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10000	10	MASCULINO	5	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10000	10	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10000	10	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (PARTICIPANTE 8A)							☐	☐	☐	☐

Pique en esta pestaña si quiere añadir participantes de categorías inferiores (según Normativa)

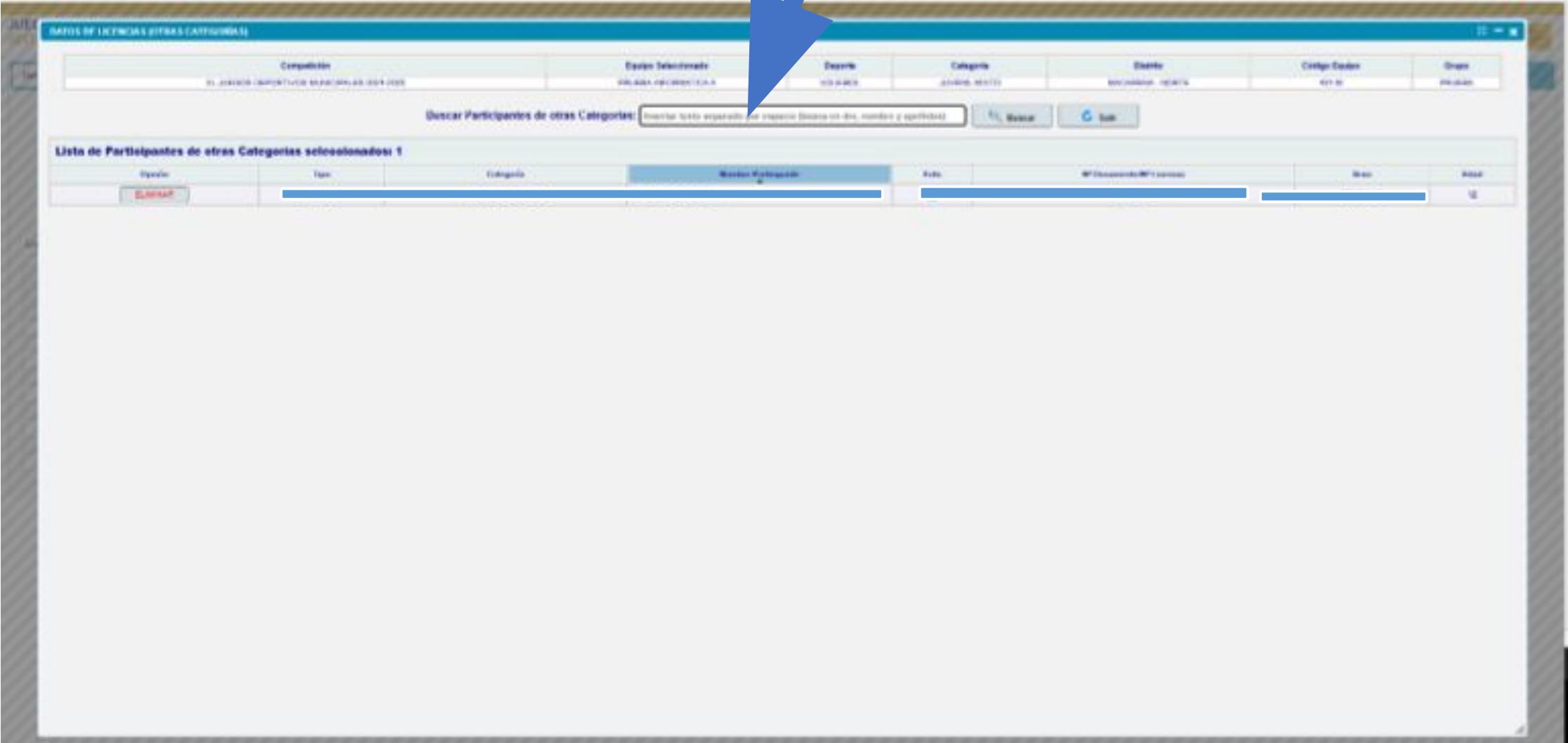


The screenshot displays a web application for managing sports events. At the top, there's a header bar with the text 'DATOS DE LICENCIAS'. Below this, a navigation bar contains several tabs: 'Competición', 'Equipo Seleccionado', 'Categoría', 'Evento', 'Codigo Equipo', and 'Grupo'. The 'Competición' tab is currently selected. Below the navigation bar, there are two buttons: 'CAMBIAR EQUIPO' and 'Añadir a Sistema Participantes de Otras Categorías'. A blue arrow points to the latter button. Below the buttons, there's a table with the following columns: 'Tipo Participante', 'Nombre Participante', 'Foto', 'Nº Documento/Nº Licencia', 'Edad', 'Sexo', ' dorsal', 'Marcar Asistencia', 'Marcar Titular', 'Marcar Capitán', and 'Marcar Libre'. The table contains 10 rows of data, each representing a participant. The last row is highlighted in blue. The text 'Nº. Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)' is displayed above the table.

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	dorsal	Marcar Asistencia	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
LIBRE	LIBRE		10000	00	MASCULINO		☐			
LIBRE	LIBRE		10000	00	MASCULINO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10000	0	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10000	0	MASCULINO	2	☒	☒	☒	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10000	0	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10000	0	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10000	0	MASCULINO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10000	0	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10000	0	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (INFANTE, FEMININO)							☐	☐	☐	☐

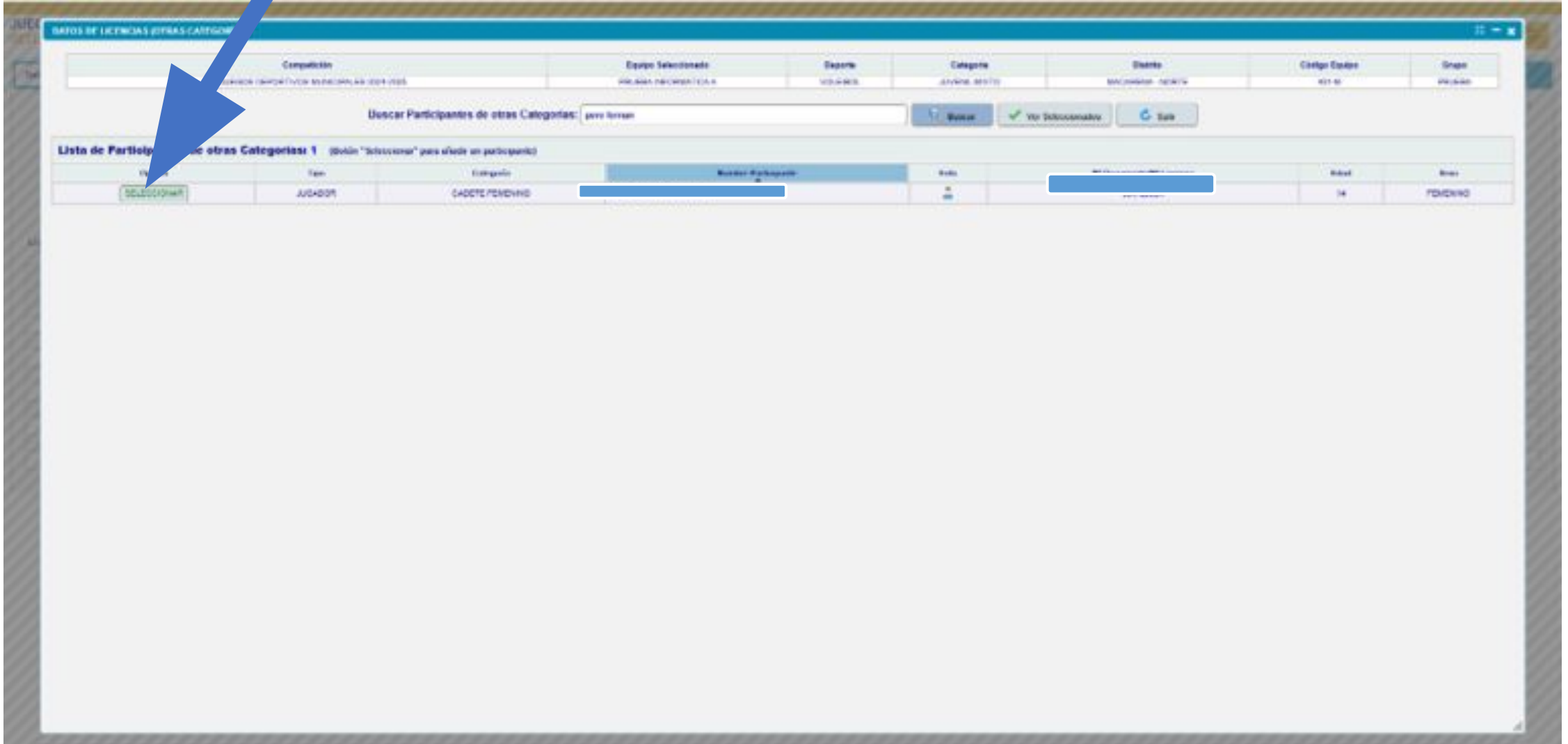
Haga la búsqueda en este recuadro. Teclee apellidos hasta localizar al participante a incluir.

La aplicación localizará a los participantes que correspondan a estos caracteres de la categoría inmediata inferior y que cumplan los preceptos indicados en la Normativa de Competición



The screenshot shows a web application interface for searching participants. At the top, there is a header bar with the text "BASES DE LICENCIADOS OTROS (CATEGORIAS)". Below this, there is a form with several fields: "Competición", "Equipo Seleccionado", "Exento", "Categoría", "Exento", "Código Exento", and "Otro". A blue arrow points to the "Exento" field. Below the form, there is a section titled "Buscar Participantes de otras Categorías:" with a text input field containing the placeholder text "Escriba todos los caracteres de la categoría (nombre y apellido)". To the right of the input field are two buttons: "Buscar" and "Limpiar". Below this section, there is a table titled "Lista de Participantes de otras Categorías seleccionados: 1". The table has columns for "Apellido", "Nombre", "Categoría", "Edad", "Sexo", and "Nota". The first row of the table is highlighted in blue and contains the following data: "Apellido", "Nombre", "Categoría", "Edad", "Sexo", and "Nota".

Una vez localizado, marque SELECCIONAR, se añadirá al listado con el resto de participantes.



The screenshot shows a web application interface for selecting participants. At the top, there is a header bar with the text "BASES DE DATOS DE LICENCIADOS (OTRAS CATEGORÍAS)". Below this, there is a search bar labeled "Buscar Participantes de otras Categorías:" with the text "para formar" entered. To the right of the search bar are three buttons: "Buscar", "Ver Seleccionados", and "Salir".

Below the search bar is a table titled "Lista de Participantes de otras Categorías: 1" (Botón "seleccionar" para añadir un participante). The table has the following columns: "Nombre", "Edad", "Estrategia", "Seleccionar", "Edad", "Estrategia", "Edad", and "Estrategia". The first row of data shows a participant named "JUGADOR" with an age of "14" and an "EDADE PENDING" status. The "Seleccionar" button for this participant is highlighted with a blue box.

Nombre	Edad	Estrategia	Seleccionar	Edad	Estrategia	Edad	Estrategia
JUGADOR	14	EDADE PENDING	SELECCIONAR				

SALIR para volver al listado con el resto de participantes.



RAFOS DE LICENCIAS (OTRAS CATEGORIAS)

Competición

El JUEGO DEPORTIVO MEXICANO 2014-2015

Equipo Seleccionado

PALESTRA MEXICANA F.C.

Evento

100-500M

Evento

100-500M

Código Evento

101-10

Grupo

100-500M

Buscar Participantes de otras Categorías:

para buscar

Buscar

Salir

Lista de Participantes de otras Categorías seleccionadas: 2

Evento	Equipo	Categoría	Nombre Participante	Edad	# Documento/ID Participante	Sexo	Altura
Eliminar	JUADOR	SADETE PORDINO		18		PORDINO	18
Eliminar	JUADOR	WIMILY PORDINO		18		PORDINO	18

Revise que está todo correcto y marque GUARDAR DATOS.



DATOS DE LICENCIAS

Competición: 01 - JUBA 2024 (IMPORTANTE) - SUBCATEGORÍA: 0001 - 0001

Equipo Seleccionado: EQUIPO A - PARTICIPANTES: 10

Deporte: TENIS

Categoría: JUVENIL (18-21)

Distrito: BUCARAMANGA - TENDÓN

Código Equipo: 001-01

Grupos: 0001-01

GUARDAR DATOS | **Añadir o Eliminar Participantes de otras Categorías** | **Salir**

Nº. Licencias: 11 (9 + 2 otras Categorías)

Tipo Participante	Nombre Participante	País	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistencia	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
OTRO PARTICIPANTE	OTRO PARTICIPANTE A		100000	14	OTRO SEXO		☐			
OTRO PARTICIPANTE	OTRO PARTICIPANTE A		100000	15	OTRO SEXO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10070	0	ENSCUOLADO	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10100	0	ENSCUOLADO	2	☒	☒	☒	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10120	0	ENSCUOLADO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10100	0	ENSCUOLADO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10100	0	ENSCUOLADO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10200	0	ENSCUOLADO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10300	0	ENSCUOLADO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (CAPITÁN PENDIENTE)				14	PENDIENTE	8	☒	☐	☐	☐
JUGADOR (LIBRE PENDIENTE)				15	PENDIENTE		☐	☐	☐	☐

- Al realizar esta operación, estos datos se trasladarán al acta arbitral.
- Una vez que el árbitro cargue los datos, no podrá volver a realizar esta operación. Cualquier modificación sobre la alineación se le debe solicitar al árbitro, que la hará manualmente en el acta.
- Se borrarán todos los registros que ha introducido, salvo el número de dorsal, que podrá modificar, si así lo cree conveniente, para otros partidos.
- Con este procedimiento se completa la ENTREGA DE LICENCIAS, en los tiempos y plazos que establece la Normativa de Competición, de igual forma que se realizaba con la licencia física.
- No olvide revisar el acta para comprobar que todos los datos, así como el resultado final, son correctos.

AL ÁRBITRO le aparecerá “Cargar Participantes”. Ejecuta esta opción para recargar los datos que le facilita el equipo. Una vez realizada esta opción, cualquier modificación sobre la alineación, se realizará desde el acta, no pudiendo el equipo realizar modificaciones



Le aparece al árbitro el detalle de todos los participantes que hayan cargado los equipos, con Fotografía, N° de licencia, y DNI.

Esta opción se utilizará posteriormente para la OBLIGATORIA Y NECESARIA revisión de licencias.

