

PARA LOS EQUIPOS

Acceder a

https://imd.sevilla.org/app/jjddmm_participantes

Le solicitará usuario (DNI del representante) y contraseña. SI no dispone de ella, pique en “Generar contraseña”. Le llegará al mail del anterior. Los entrenadores y delegados de cada equipo podrán tener contraseña para meter las alineaciones, pidiéndola del mismo modo

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES
GESTIÓN DE PARTICIPANTES

Instituto Municipal de Deportes

IDENTIFICACIÓN DEL REPRESENTANTE

Gestión de Participantes

Introduzca Usuario

Introduzca Contraseña

[¿Olvidó su contraseña?](#)

[¿Olvidó su correo electrónico?](#)

Atención!! Los participantes que figuren como inscritos en los respectivos equipos son los que aparecen en el acta del partido y son los únicos que se pueden sumar puntos. Los categorías inferiores, según normativa, no se admiten en la aplicación informática la opción de ingreso es "Búsqueda de Participantes".

Protección de Datos

- El representante del equipo que aparece como participante en los partidos de fútbol y que figura como participante en el acta del partido, es el responsable de la inscripción de los jugadores en la aplicación informática de la gestión de participantes.
- Además, el representante de la entidad garantiza al INSTITUTO MUNICIPAL DE DEPORTES (IMD) que ha obtenido el consentimiento expreso por escrito de todos los participantes para hacer a su vez la cesión de los datos, imágenes, fotografías o la imagen, voz, nombre y apellidos de los jugadores que participan en los partidos de fútbol, y garantizar a los participantes el derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos.
- Puede consultar la información adicional y detallada sobre Protección de Datos en el siguiente enlace: [Política de Privacidad](#)

Se le abrirá la siguiente pantalla. Asegúrese que la Competición es la correcta. En este caso Juegos Deportivos de Primavera 2025. Es la misma pantalla que se utiliza para dar de alta a los participantes. **Tiene añadida una nueva pestaña “Licencias Partidos”**

The screenshot displays the 'JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES' web application interface. At the top, there is a header with the title 'JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES' and the subtitle 'GESTION DE PARTICIPANTES', along with logos for 'IND' and 'Municipalidad de Santiago'. Below the header is a navigation bar with three tabs: 'Detalle de Equipos', 'Detalle de Participantes', and 'Detalle de Licencias'. The 'Detalle de Licencias' tab is currently selected. The main content area features a filter section with three dropdown menus: 'Seleccionar Competición' (set to 'JUEGOS DEPORTIVOS DE PRIMAVERA 2025'), 'Seleccionar Deporte' (set to 'Futbol'), and 'Seleccionar Categoría' (set to 'Juvenil'). To the right of these filters are two buttons: 'Iniciar Filtro' and 'Limpiar'. Below the filter section is a table with the following structure:

Licencias	
NO EXISTEN EQUIPOS ASIGNADOS AL REPRESENTANTE	

Aparecerán a continuación todos los equipos asociados al representante. Asegúrese de seleccionar la competición correctamente. En caso de ser entrenador o delegado, le aparecerán sus equipos igualmente.

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES
GESTIÓN DE PARTICIPANTES

Detalle de Equipos Detalle de Participantes Detalle de Locales

Sanchez Jose Antonio (Cerrar Sesión)

Seleccionar Competición: **EL JUEGO DEPORTIVO MUNICIPAL 2024/2025** Iniciar Filas Imprimir

Seleccionar Deporte: **Fútbol** Seleccionar Categoría: **Todas**

Lista de Equipos del Representante: 4 (Para gestionar los equipos y Locales utilizar la pestaña "Detalle de Participantes" o "Detalle de Locales")

(Pulsando en los resultados de la tabla se redirige a la ficha correspondiente a dicho equipo)

Nombre Equipo	Deporte	Categoría	Evento	Código Equipo	Grupo
Equipo Municipal 2024/2025	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - NOROCCIDENTAL	401-M	PRUEBA
PRUEBA INFORMÁTICA B	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - NOROCCIDENTAL	402-M	PRUEBA
Equipo Municipal 2024/2025	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - NOROCCIDENTAL	403-M	PRUEBA
PRUEBA INFORMÁTICA B	FÚTBOL	JUVENIL MIXTO	MADRID - NOROCCIDENTAL	404-M	PRUEBA

Cliquee para confirmar la asistencia al partido de entrenadores y delegados.
Elimine los dorsales de lo que finalmente no se vayan a alinear. En el acta
aparecerán únicamente los marcados como “Confirmados Asistencia”.

The screenshot shows a web application for managing sports events. At the top, there are tabs for 'Competition', 'Equipo seleccionado', 'Evento', 'Delegado', 'Codigo Evento', and 'Grupo'. Below these, there are buttons for 'USUARIO ACTIVO', 'Añadir o eliminar Participantes de otras Categorías', and 'Salir'. The main section is titled 'Nº. Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)'. It contains a table with the following columns: 'Tipo Participante', 'Nombre Participante', 'Foto', 'Nº Documento/Nº Licencia', 'Edad', 'Sexo', 'Dorsal', 'Marcar Asistencia', 'Marcar Titular', 'Marcar Capitán', and 'Marcar Líbero'. The table lists 10 participants, all of whom are 'JUGADOR' (Player) and 'WRESTLING'. The 'Dorsal' (Back Number) column contains numbers 1 through 10. The 'Marcar Asistencia' column has checkboxes, with the first 9 checked and the last one unchecked. The 'Marcar Titular', 'Marcar Capitán', and 'Marcar Líbero' columns also have checkboxes, all of which are currently unchecked. A blue arrow points to the 'Marcar Asistencia' column header.

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistencia	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Líbero
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10000	14	MALE		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10000	15	MALE		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10074	8	WRESTLING	1	☒	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10100	8	WRESTLING	2	☒	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10100	8	WRESTLING	3	☒	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10100	8	WRESTLING	4	☒	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10100	8	WRESTLING	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10200	8	WRESTLING	6	☒	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10200	8	WRESTLING	7	☒	☐	☐	☐
							☐	☐	☐	☐

Marque los jugadores que serán titulares.

COMPETICIÓN

Equipo Seleccionado

Deporte

Evento

Código Evento

Grupo

USUARIO BRUZE

Añadir o Eliminar Participantes de otras Categorías

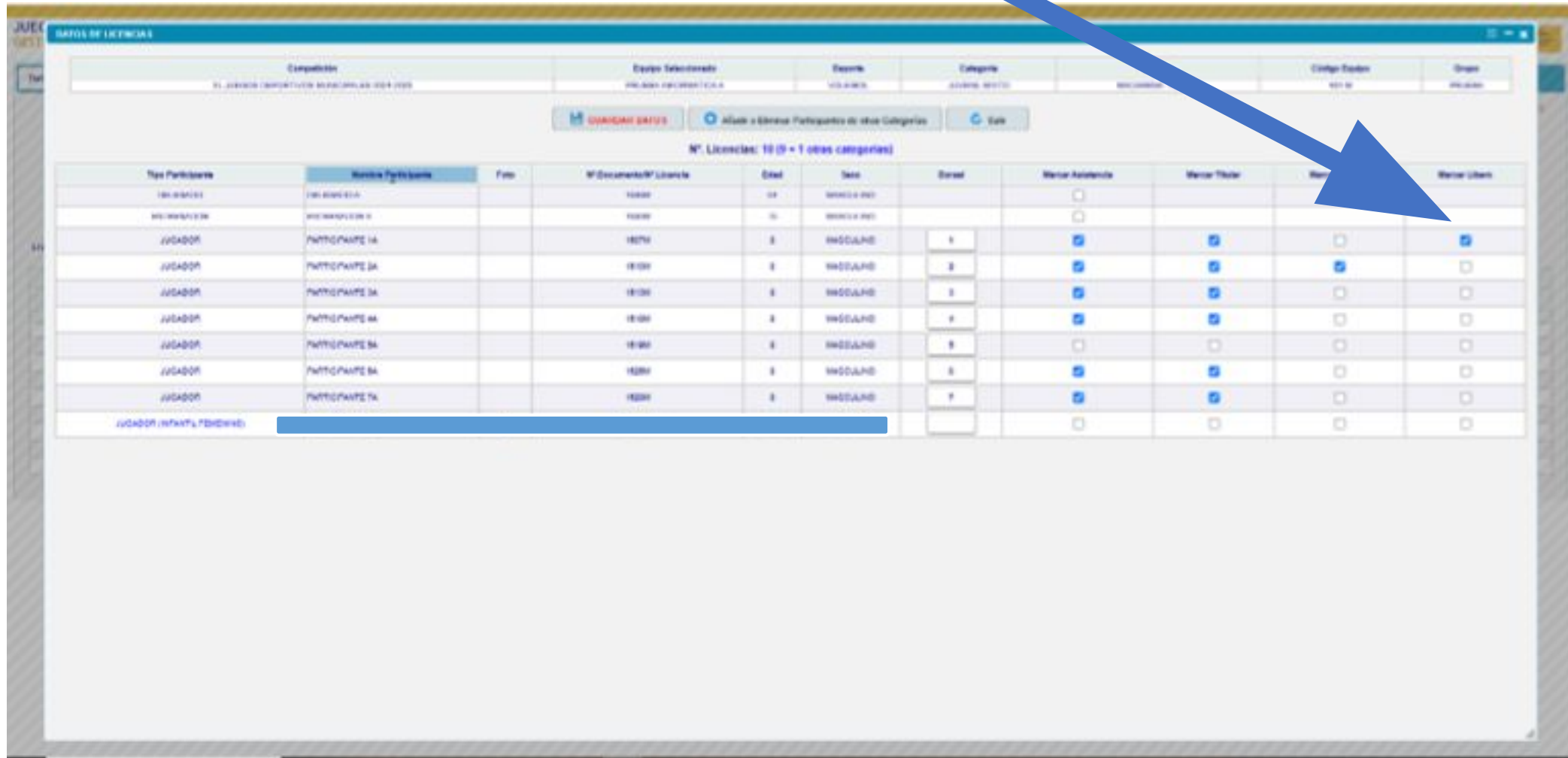
Salir

Nº Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)

Rol Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistente	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
ENTRENADOR	ENTRENADOR A		10000	44	MASCULINO		☐			
ENTRENADOR	ENTRENADOR B		10000	45	MASCULINO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 14		10791	8	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 24		10100	8	MASCULINO	2	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 34		10100	8	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 44		10100	8	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 54		10100	8	MASCULINO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 64		10200	8	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 74		10300	8	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR					FEMENINO		☐	☐	☐	☐

Cliquee para marcar quién actuará de Capitán (todos los deportes).

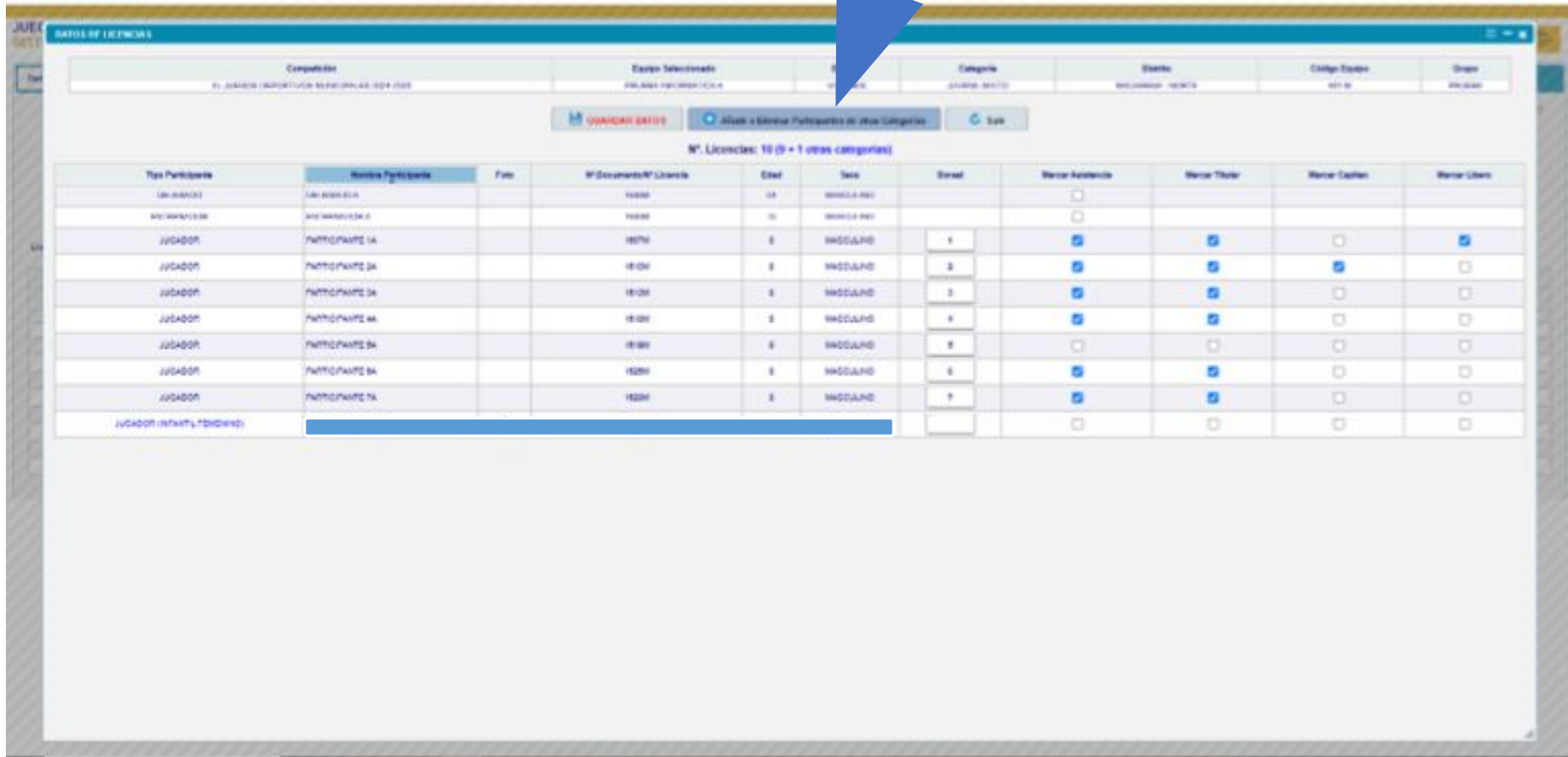
Haga la misma operación con Líbero (sólo Voleibol), portero (sólo fútbol sala y fútbol siete)



The screenshot displays a web application for managing sports events. At the top, there are filters for 'Competición', 'Equipo Selecionado', 'Evento', 'Categoría', 'Código Evento', and 'Grupo'. Below these are buttons for 'GUARDAR DATOS', 'Añadir o Editar Participantes de estas Categorías', and 'Salir'. A message indicates 'Nº. Licencias: 10 (9 + 1 para categorías)'. The main table lists participants with columns for 'Tipo Participante', 'Nombre Participante', 'Foto', 'Nº Documento/Nº Licencia', 'Edad', 'Sexo', 'Especial', 'Marcar Asistente', 'Marcar Titular', 'Marcar', and 'Marcar Líbero'. A blue arrow points to the 'Marcar' checkbox in the first row.

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Especial	Marcar Asistente	Marcar Titular	Marcar	Marcar Líbero
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10000	10	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10000	10	MASCULINO	2	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10000	10	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10000	10	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10000	10	MASCULINO	5	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10000	10	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10000	10	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (PARTICIPANTE 8A)							☐	☐	☐	☐

Pique en esta pestaña si quiere añadir participantes de categorías inferiores (según Normativa)

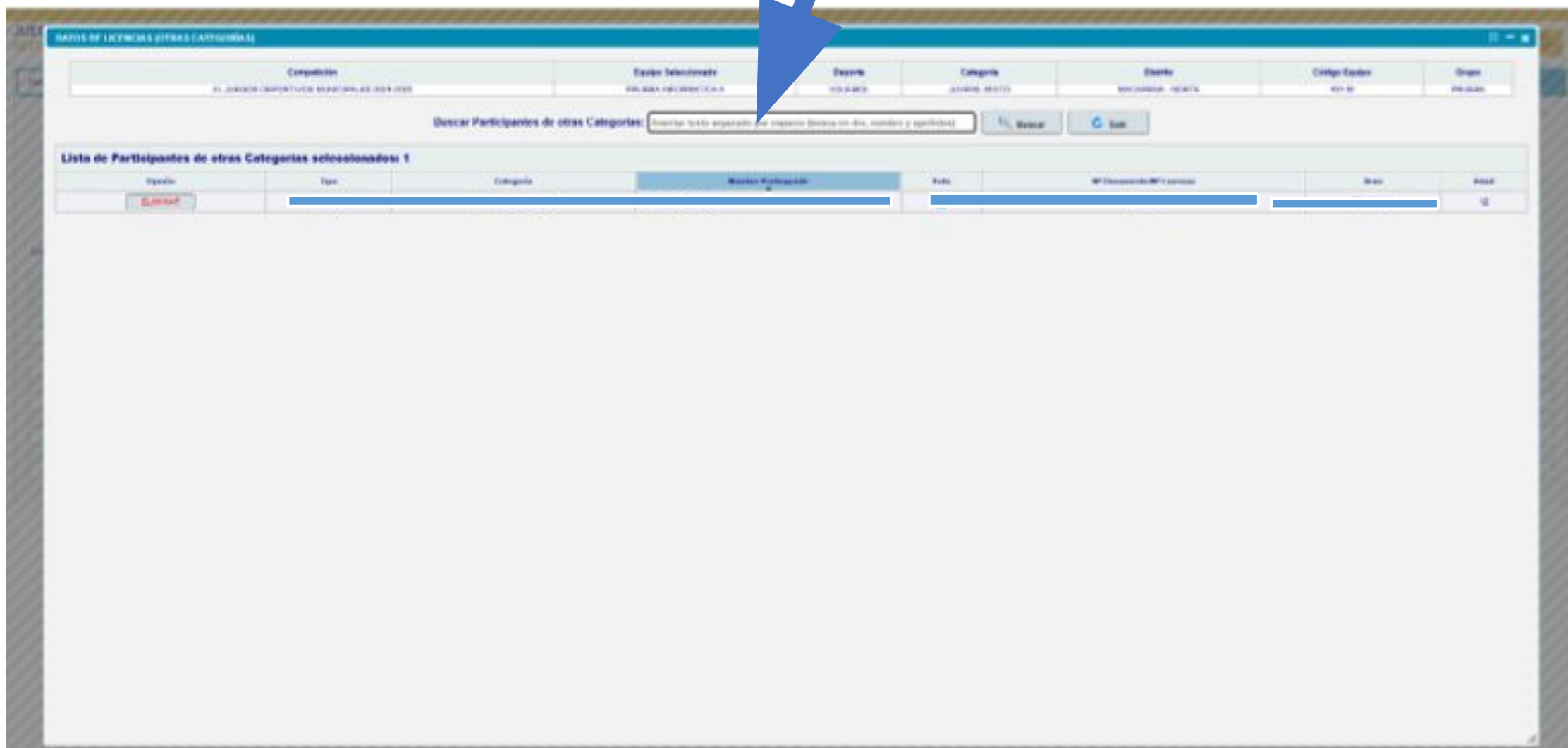


The screenshot displays a web application for managing sports events. At the top, there's a header bar with the text 'DATOS DE LICENCIADO'. Below this, a navigation bar contains several tabs: 'Competición', 'Equipo Seleccionado', 'Categoría', 'Evento', 'Codigo Equipo', and 'Grupo'. The 'Competición' tab is currently selected. Below the navigation bar, there are two buttons: 'Añadir a Sistema' and 'Añadir a Sistema Participantes de Otras Categorías'. A blue arrow points to the second button. Below the buttons, there's a table with the following columns: 'Tipo Participante', 'Nombre Participante', 'Foto', 'Nº Documento/Nº Licencia', 'Edad', 'Sexo', 'Dorsal', 'Marcar Asistencia', 'Marcar Titular', 'Marcar Capitán', and 'Marcar Libre'. The table contains 10 rows of data, each representing a participant. The last row is labeled 'Jugador (Infante, Prebenigno)' and has a blue bar in the 'Nombre Participante' column.

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento/Nº Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Asistencia	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
LIBRE	LIBRE		10000	00	MASCULINO		☐			
LIBRE	LIBRE		10000	00	MASCULINO		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10000	0	MASCULINO	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10000	0	MASCULINO	2	☒	☒	☒	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10000	0	MASCULINO	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10000	0	MASCULINO	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10000	0	MASCULINO	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10000	0	MASCULINO	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10000	0	MASCULINO	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (Infante, Prebenigno)							☐	☐	☐	☐

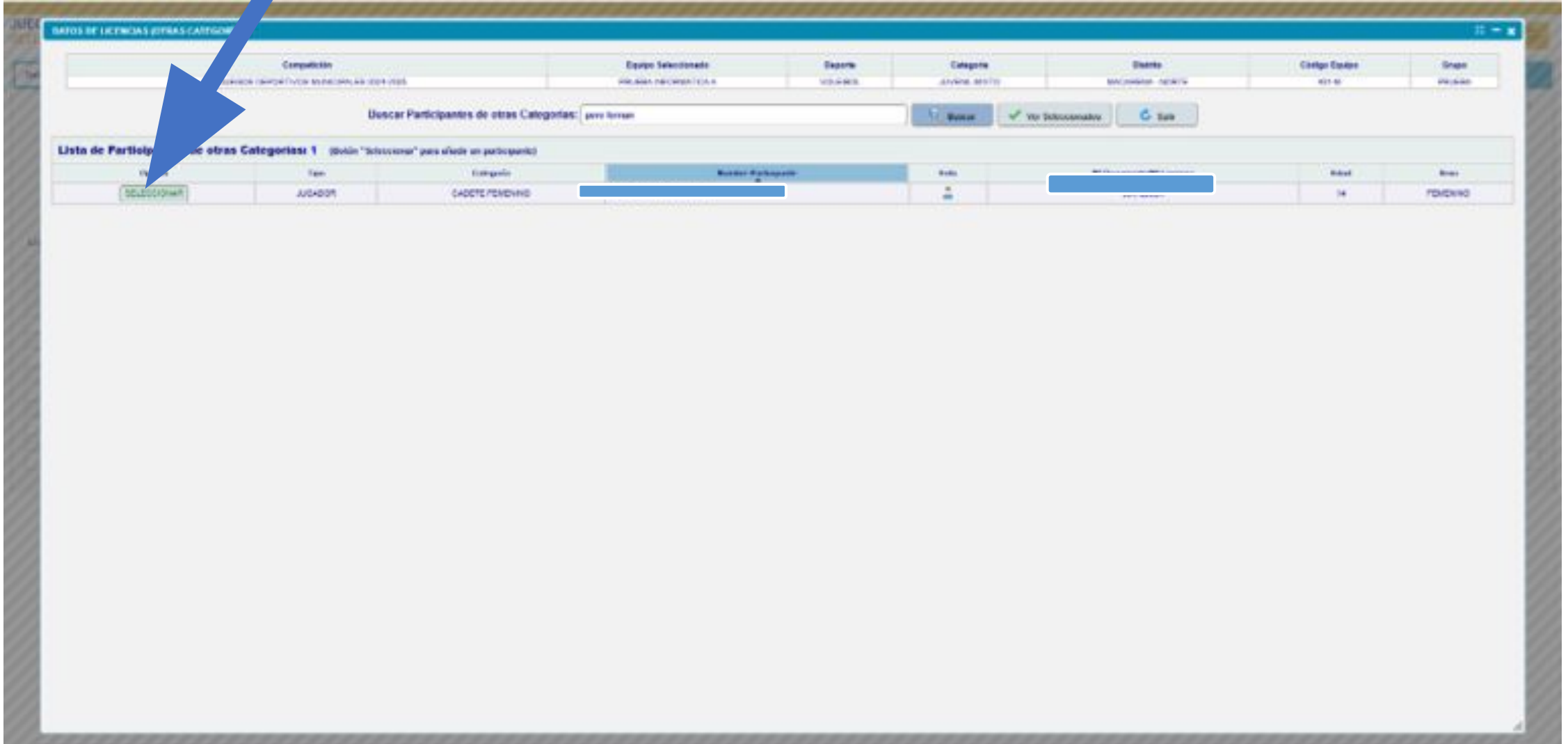
Haga la búsqueda en este recuadro. Teclee apellidos hasta localizar al participante a incluir.

La aplicación localizará a los participantes que correspondan a estos caracteres de la categoría inmediata inferior y que cumplan los preceptos indicados en la Normativa de Competición



The screenshot shows a web application interface for searching participants. At the top, there is a header bar with the text "BASES DE LICENCIADOS OTROS (CATEGORIAS)". Below this, there is a form with several fields: "Competición", "Equipo Seleccionado", "Exento", "Categoría", "Exento", "Código Exento", and "Otro". A blue arrow points to the "Exento" field. Below the form, there is a section titled "Buscar Participantes de otras Categorías:" with a text input field containing the placeholder text "Escriba todos los caracteres del apellido (busca en los nombres y apellidos)". To the right of the input field are two buttons: "Buscar" and "Limpiar". Below this section, there is a table titled "Lista de Participantes de otras Categorías seleccionados: 1". The table has columns for "Apellido", "Tipo", "Categoría", "Nombre Apellido", "Edad", "Nº Documento/Nº carnet", "Sexo", and "Nota". The "Apellido" column has a red "ELIMINAR" button next to it. The "Nombre Apellido" column has a blue bar. The "Edad" column has a blue bar. The "Nº Documento/Nº carnet" column has a blue bar. The "Sexo" column has a blue bar. The "Nota" column has a blue bar.

Una vez localizado, marque SELECCIONAR, se añadirá al listado con el resto de participantes.



The screenshot shows a web application interface for selecting participants. At the top, there is a header bar with the text "BAJOS DE LICENCIAS OTRAS CATEGORIAS". Below this, there is a search bar labeled "Buscar Participantes de otras Categorías:" with the text "para formar" entered. To the right of the search bar are three buttons: "Buscar", "Ver Seleccionados", and "Salir". Below the search bar is a table titled "Lista de Participantes de otras Categorías: 1" with a subtitle "(Botón 'seleccionar' para añadir un participante)". The table has columns for "Nombre", "Tipo", "Estrategia", "Muestra Participante", "Edad", "Edad", and "Estrategia". The first row of the table shows a participant named "JUGADOR" with the strategy "CADETE PENDING" and an age of "14". A blue arrow points to the "SELECCIONAR" button in the first row of the table.

Nombre	Tipo	Estrategia	Muestra Participante	Edad	Edad	Estrategia
JUGADOR	JUGADOR	CADETE PENDING		14	14	PENDING

SALIR para volver al listado con el resto de participantes.



RAFOS DE LICENCIAS (OTRAS CATEGORIAS)

Competición

Equipo Seleccionado

Evento

Evento

Código Evento

Grupo

EL JUEGO DEPORTIVO MEXICANAS 2014-2015

PALESTRA MEXICANA TOLU

100-00000

100-00000

100-00000

100-00000

Buscar Participantes de otras Categorías:

para buscar

Buscar

Salir

Lista de Participantes de otras Categorías seleccionadas: 2

Evento	Equipo	Categoría	Nombre Participante	Edad	W. Documento	Sexo	Altura
ELIMINAR	JUADOR	SADETE PORDINO		18		PORDINO	18
ELIMINAR	JUADOR	WIMILY PORDINO		18		PORDINO	18

Revise que está todo correcto y marque GUARDAR DATOS.



Software interface for managing player data. The top section contains filters for Competition, Selected Team, Department, Category, District, and Code. Below these are buttons for 'GUARDAR DATOS', 'Añadir o Eliminar Participantes de otras Categorías', and 'Salir'.

Summary: N° Licencias: 11 (9 + 2 otras Categorías)

Tipo Participante	Nombre Participante	País	N° Documento/N° Licencia	Edad	Sexo	Dorsal	Marcar Rolando	Marcar Titular	Marcar Capitán	Marcar Libre
OBJ. BANCOS	OBJ. BANCOS B.		10000	24	OBJ. BANCOS		☐			
OBJ. BANCOS C	OBJ. BANCOS C.		10000	15	OBJ. BANCOS		☐			
JUGADOR	PARTICIPANTE 1A		10070	0	ENSGULIND	1	☒	☒	☐	☒
JUGADOR	PARTICIPANTE 2A		10100	0	ENSGULIND	2	☒	☒	☒	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 3A		10120	0	ENSGULIND	3	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 4A		10100	0	ENSGULIND	4	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 5A		10100	0	ENSGULIND	5	☐	☐	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 6A		10200	0	ENSGULIND	6	☒	☒	☐	☐
JUGADOR	PARTICIPANTE 7A		10300	0	ENSGULIND	7	☒	☒	☐	☐
JUGADOR (CAPITÁN PENDIENTE)				14	PENDIENTE	8	☒	☐	☐	☐
JUGADOR (LIBRE PENDIENTE)				12	PENDIENTE		☐	☐	☐	☐

- Al realizar esta operación, estos datos se trasladarán al acta arbitral.
- Una vez que el árbitro cargue los datos, no podrá volver a realizar esta operación. Cualquier modificación sobre la alineación se le debe solicitar al árbitro, que la hará manualmente en el acta.
- Se borrarán todos los registros que ha introducido, salvo el número de dorsal, que podrá modificar, si así lo cree conveniente, para otros partidos.
- Con este procedimiento se completa la ENTREGA DE LICENCIAS, en los tiempos y plazos que establece la Normativa de Competición, de igual forma que se realizaba con la licencia física.
- No olvide revisar el acta para comprobar que todos los datos, así como el resultado final, son correctos.

AL ÁRBITRO le aparecerá “Cargar Participantes”. Ejecuta esta opción para recargar los datos que le facilita el equipo. Una vez realizada esta opción, cualquier modificación sobre la alineación, se realizará desde el acta, no pudiendo el equipo realizar modificaciones



Le aparece al árbitro el detalle de todos los participantes que hayan cargado los equipos, con Fotografía, N° de licencia, y DNI.

Esta opción se utilizará posteriormente para la OBLIGATORIA Y NECESARIA revisión de licencias.

