

PARA LOS EQUIPOS

Acceder a:

Representantes:

https://imd.sevilla.org/app/jjddmm_participantes/

Entrenadores, Delegados y Representantes de los equipos:

https://imd.sevilla.org/app/jjddmm_licencias/

Le solicitará usuario (DNI del representante) y contraseña. SI no dispone de ella, pique en “Generar contraseña”. Le llegará al mail del anterior. Los entrenadores y delegados de cada equipo podrán tener contraseña para meter las alineaciones, pidiéndola del mismo modo

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES
GESTIÓN DE PARTICIPANTES

INICIO

INICIO

Introducir Usuario

Introducir Contraseña

Generar Contraseña

Página Principal

Logout

¡Atención! Los participantes que disponen de una invitación para meter las alineaciones en el sistema del partido y que no tienen que haber sido generada por el representante en la aplicación informática la opción de invitar la "Invitación de Participante".

Protección de Datos

Al cumplimentar el formulario se da su consentimiento al tratamiento de sus datos, en cumplimiento a lo establecido en la legislación de protección de datos y conforme a la información dada en la "Política de Datos" disponibilizada por el INSTITUTO MUNICIPAL DE DEPORTES (IMD) en la siguiente dirección.

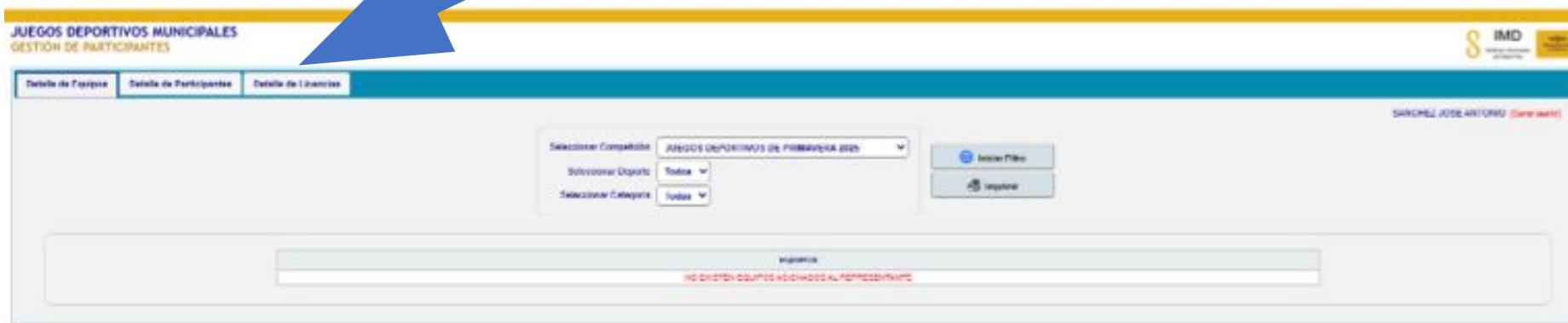
Al enviar el formulario da su consentimiento a la utilización de sus datos para la realización de los servicios que el IMD presta a través de la realización de los Juegos Deportivos Municipales.

Al enviar el formulario da su consentimiento a la utilización de sus datos para la realización de los Juegos Deportivos Municipales.

Al enviar el formulario da su consentimiento a la utilización de sus datos para la realización de los Juegos Deportivos Municipales.

Puede consultar la información adicional y detallada sobre Protección de Datos en la siguiente sección: [Política de Privacidad](#)

Se le abrirá la siguiente pantalla. Asegúrese que la Competición es la correcta. En este caso Juegos Deportivos de Primavera 2025. Es la misma pantalla que se utiliza para dar de alta a los participantes. **Tiene añadida una nueva pestaña “Licencias Partidos”**



The screenshot shows a web-based application for managing participants in municipal sports games. The top navigation bar includes tabs for 'Detalle de Fase', 'Detalle de Participantes', and the newly added 'Detalle de Licencias'. The main content area features a search bar with dropdowns for 'Seleccionar Competición' (set to 'JUEGOS DEPORTIVOS DE PRIMAVERA 2025'), 'Seleccionar Deporte' (set to 'Todas'), and 'Seleccionar Categoría' (set to 'Todas'). Below the search bar is a message: 'NO EXISTEN EQUIPOS ASOCIADOS AL REPRESENTANTE'. The top right corner displays the IMD logo and the name 'SANCHEZ JOSE ANTONIO' with a 'Cerrar sesión' link.

Aparecerán a continuación todos los equipos asociados al representante. Asegúrese de seleccionar la competición correctamente. En caso de ser entrenador o delegado, le aparecerán sus equipos igualmente.

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES
GESTIÓN DE PARTICIPANTES

Detalle de Equipo Detalle de Participantes Detalle de Eventos

Seleccionar Competición: JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 2020-2021 | Buscar Píxeles | Imprimir

Seleccionar Deporte: Voleibol | Voleibol

Seleccionar Categoría: Juvenil | Juvenil

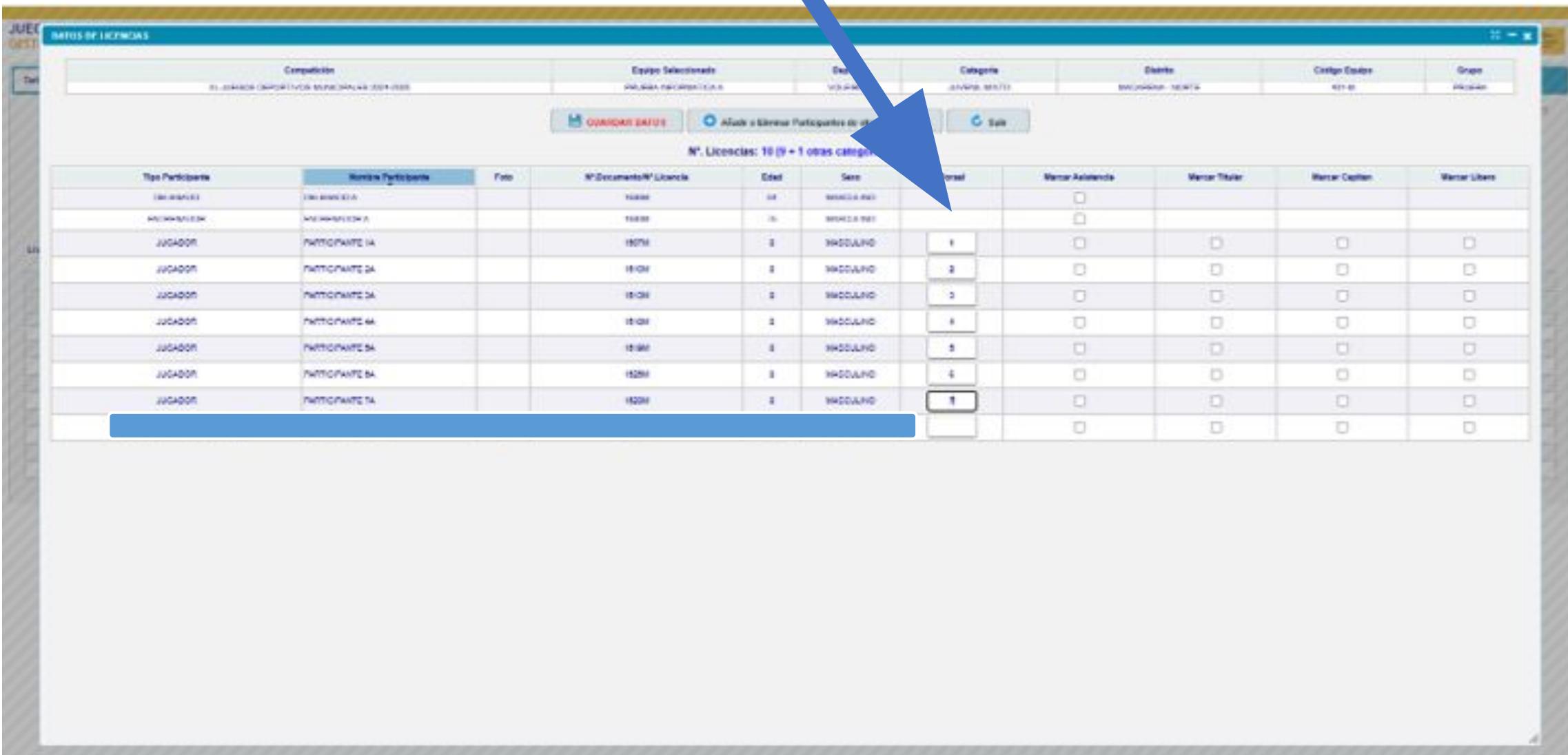
DETALLE DE EQUIPOS DEL REPRESENTANTE | [Detalles](#)

Nombre Equipo	Deporte	Categoría	Evento	Clase Equipo	Grupo
PRUEBA INFORMATICA B	VOLEIBOL	JUVENIL MASC	MINICAMPEONATO - JUVENIL	401 M	PRUEBA
PRUEBA INFORMATICA B	VOLEIBOL	JUVENIL MASC	MINICAMPEONATO - JUVENIL	402 M	PRUEBA
PRUEBA INFORMATICA B	VOLEIBOL	JUVENIL MASC	MINICAMPEONATO - JUVENIL	403 M	PRUEBA
PRUEBA INFORMATICA B	VOLEIBOL	JUVENIL MASC	MINICAMPEONATO - JUVENIL	404 M	PRUEBA

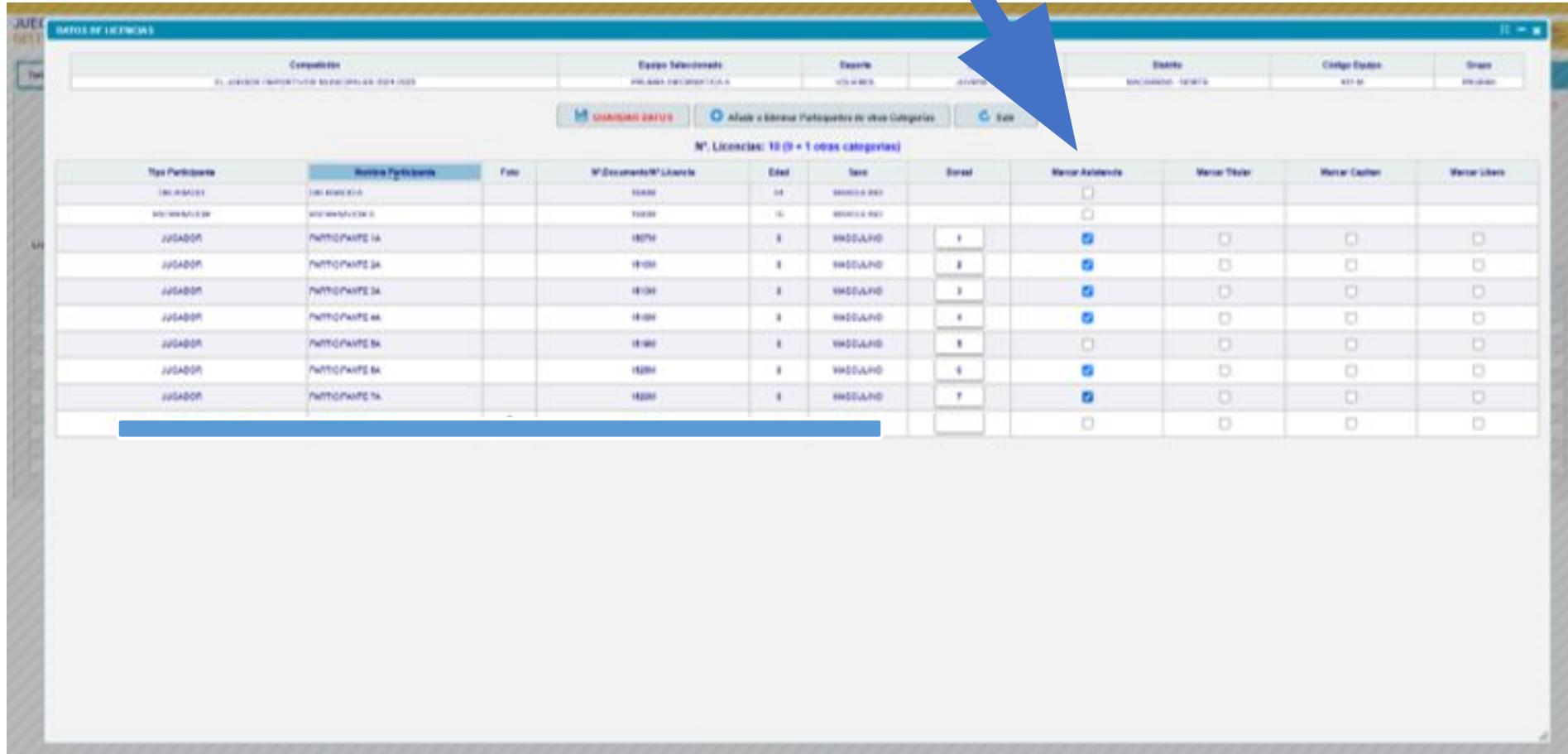
Al seleccionar el equipo elegido le aparecerán todos los participantes correctamente inscritos y validados.

DATOS DE LICENCIAS												
Competición			Equipo Selecionado		Deporte		Categoría		Estado		Config. Detalle	
Nombre	Apellido	Equipo	Nombre	Apellido	Deporte	Nombre	Apellido	Categoría	Nombre	Apellido	Nombre	Apellido
EDUARDO	RODRIGUEZ	SELECCION NACIONAL	EDUARDO	RODRIGUEZ	ATLETISMO	EDUARDO	RODRIGUEZ	ATLETISMO	EDUARDO	RODRIGUEZ	EDUARDO	RODRIGUEZ
			<input style="width: 100px; height: 25px; background-color: #0070C0; color: white; border: none; border-radius: 5px; font-weight: bold; font-size: 10px; margin-right: 10px;" type="button" value="GUARDAR DATOS"/> <input checked="" type="radio"/> Añadir a Otros Participantes de otras Categorías			<input style="width: 100px; height: 25px; border: none; border-radius: 5px; font-weight: bold; font-size: 10px; margin-right: 10px;" type="button" value="SALIR"/>						
Nº Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)												
Nombre Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documento	Nº Licencia	Edad	Sexo	Deporte	Nombre Asistencia	Nombre Técnico	Nombre Capitán	Nombre Oficina	
EDUARDO	RODRIGUEZ		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
EDUARDO	RODRIGUEZ		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
JUGADOR	PARTICIPANTE		100000	100000	10	SEXUAL	ATLETISMO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

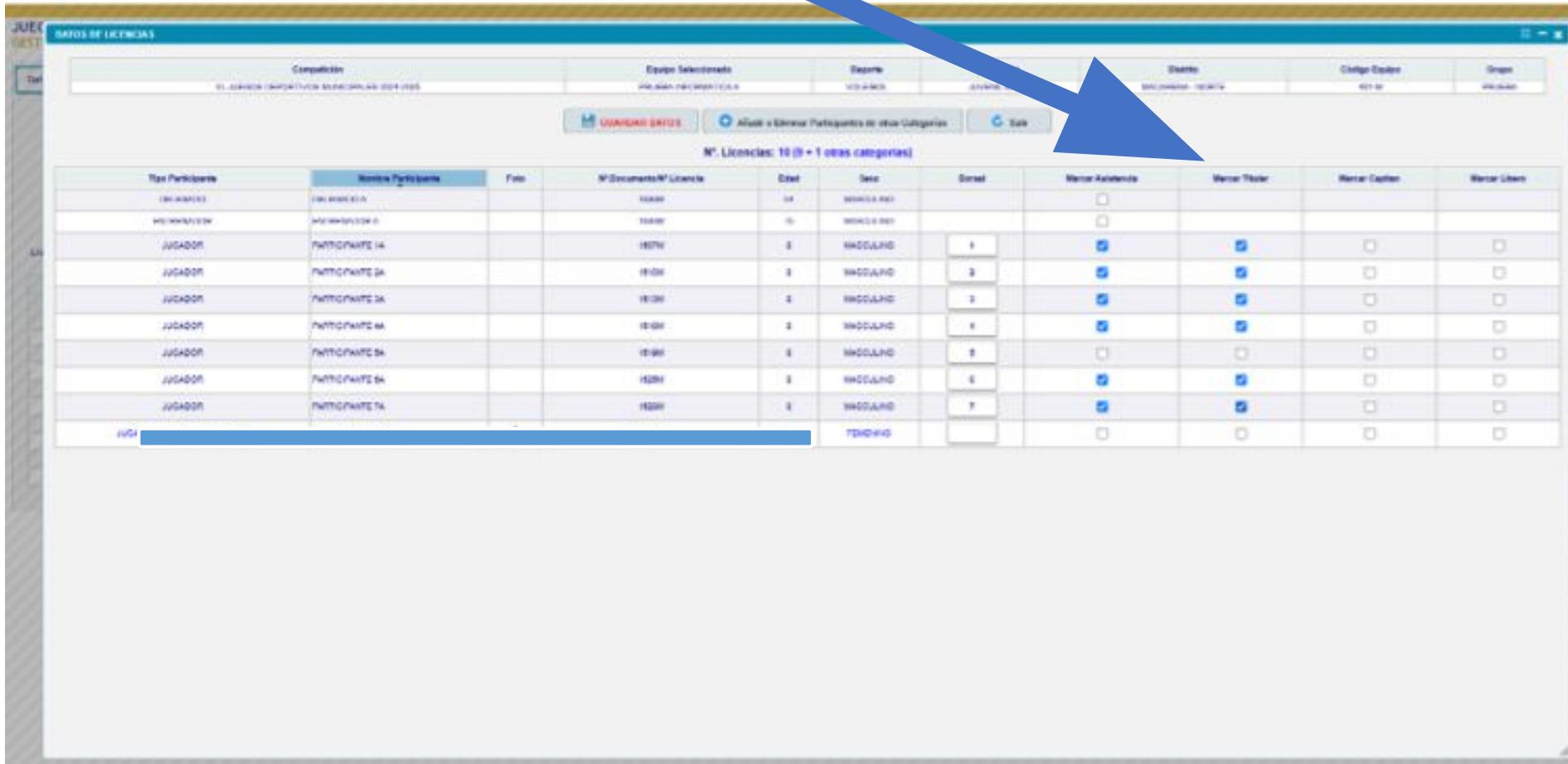
En primero lugar, marque los dorsales de los jugadores QUE EFECTIVAMENTE VAYAN A ASISTIR AL PARTIDO.



Cliquee para confirmar la asistencia al partido de entrenadores y delegados. Elimine los dorsales de lo que finalmente no se vayan a alinear. En el acta aparecerán únicamente los marcados como “Confirmados Asistencia”.

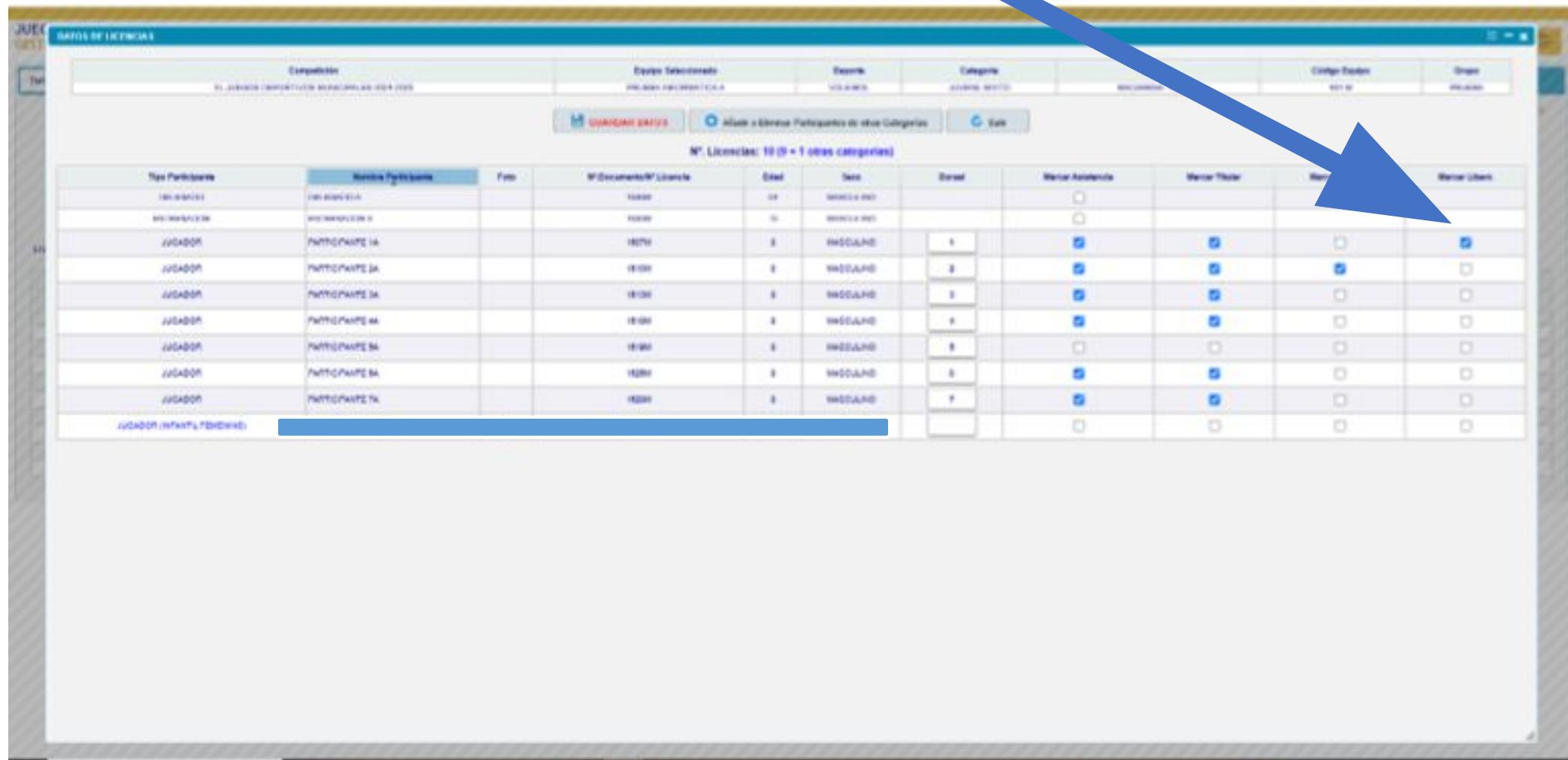


Marque los jugadores que serán titulares.



Cliquee para marcar quién actuará de Capitán (todos los deportes).

Haga la misma operación con Líbero (sólo Voleibol), portero (sólo fútbol sala y fútbol siete)



Pique en esta pestaña si quiere añadir participantes de categorías inferiores (según Normativa)



DATA DE LICENCIAS

Competitor: 01-2024026 (AÑADIR LICENCIAS) Categoría: Categoría: Evento: Clase: Clase: Grupo:

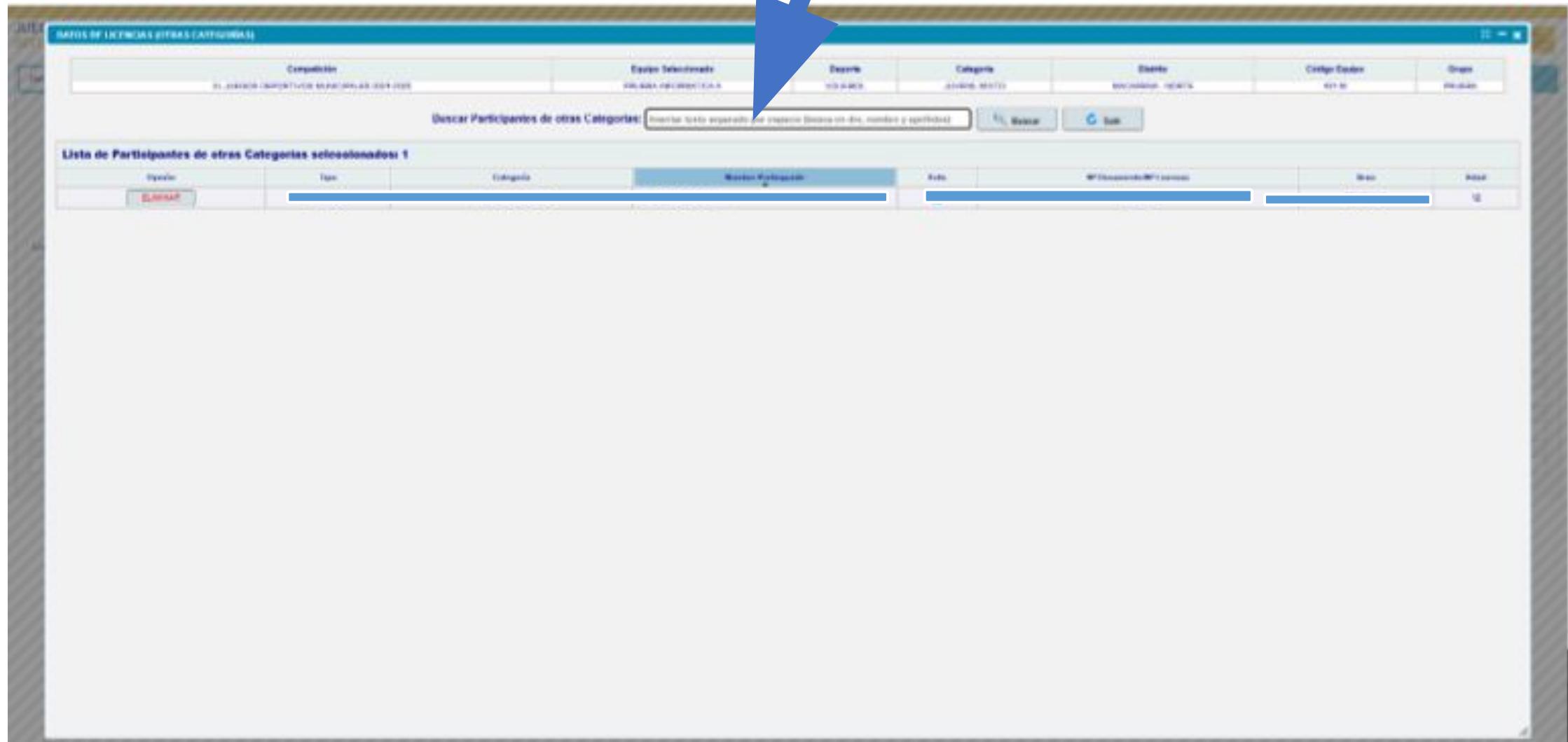
Añadir a Bémine Participante de otra categoría

Nº. Licencias: 10 (9 + 1 otras categorías)

Tipo Participante	Nombre Participante	Foto	Nº Documentos/Nº Licencia	Edad	Sexo	Estado	Marcar Asistencia	Marcar Titular	Marcar Coher	Marcar Libre
Competidor	Participante 01		10000	14	Hembra	Activo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Competidor	Participante 02		10000	15	Hembra	Activo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 04		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 05		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 06		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 07		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 08		10000	16	Hembra	Activo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 09		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR	Participante 10		10000	16	Hembra	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGADOR (Incluir en Bémine)							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

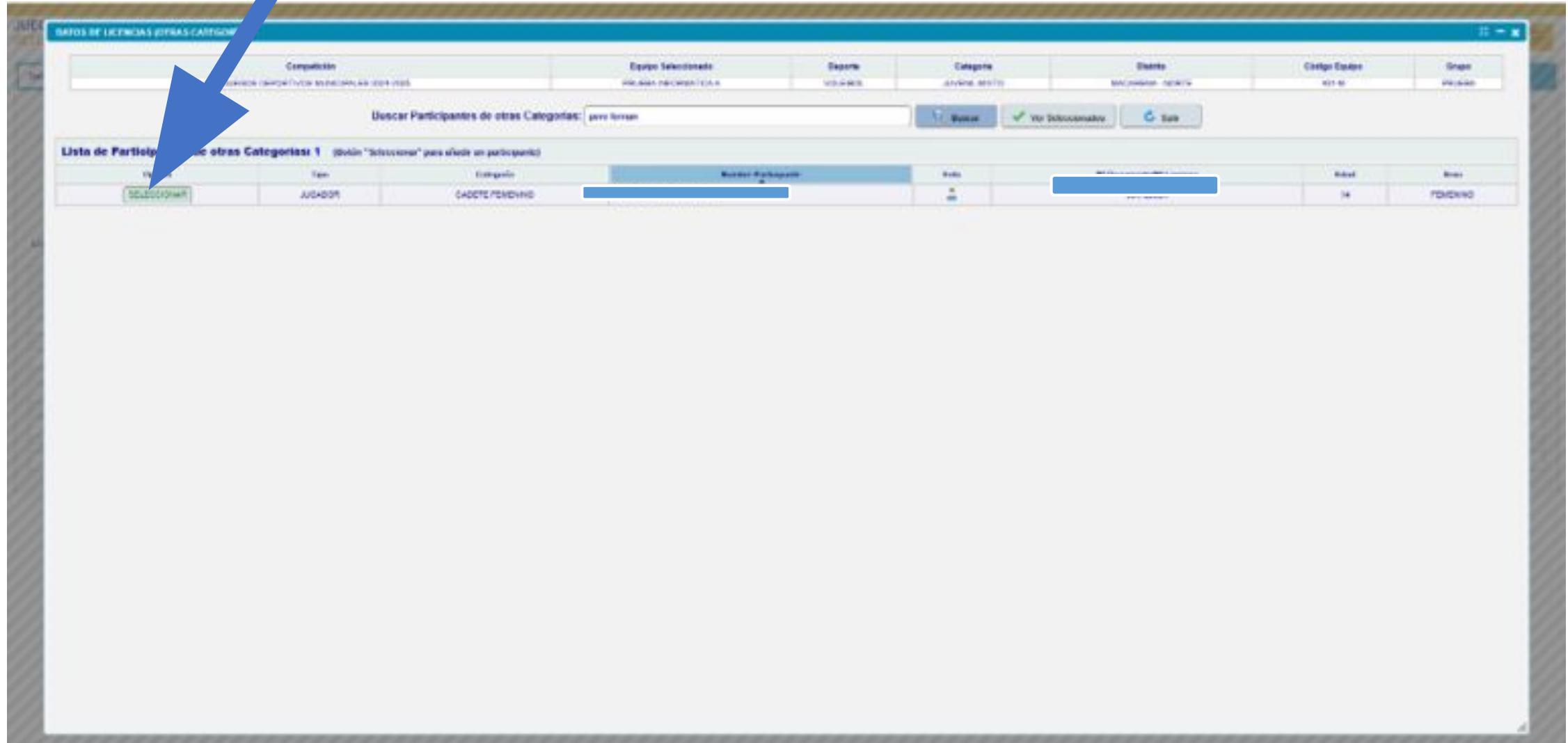
Haga la búsqueda en este recuadro. Teclee apellidos hasta localizar al participante a incluir.

La aplicación localizará a los participantes que correspondan a estos caracteres de la categoría inmediata inferior y que cumplan los preceptos indicados en la Normativa de Competición

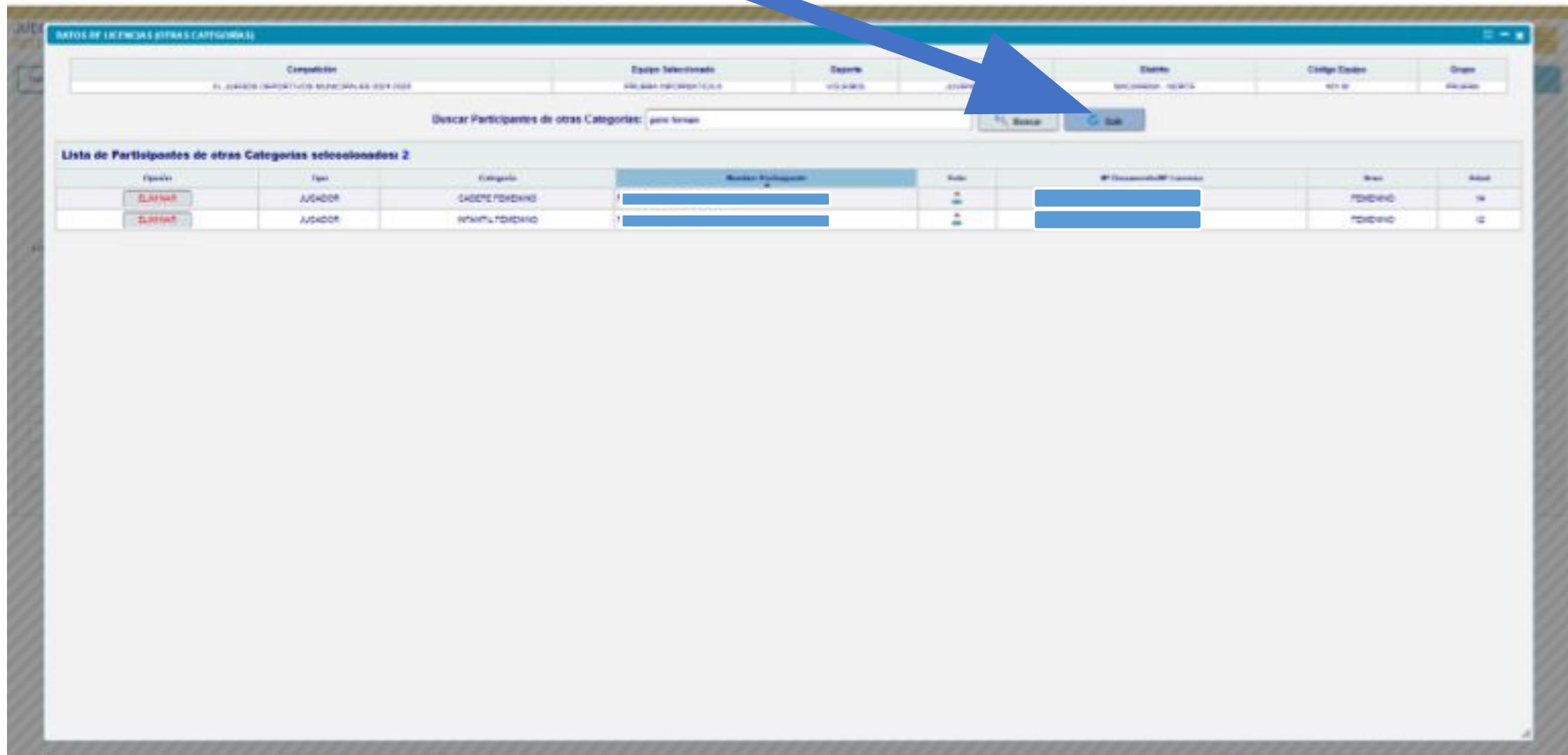


The screenshot shows a software window titled 'LISTA DE PARTICIPANTES OTRAS CATEGORIAS'. The interface includes several search filters at the top: 'Competición' (with dropdown for 'Categoría'), 'Estado' (with dropdown for 'Categoría'), 'Exento' (with dropdown for 'Categoría'), 'Categoría' (with dropdown for 'Categoría'), 'Estado' (with dropdown for 'Categoría'), 'Código Exento' (with dropdown for 'Categoría'), and 'Opción' (with dropdown for 'Categoría'). Below these filters is a search bar with the placeholder text 'Insertar texto o apellido de los participantes que se buscan, nombre y apellido'. To the right of the search bar are two buttons: 'Nuevo' (New) and 'Buscar' (Search). A blue arrow points to the search bar. Below the search area is a table titled 'Lista de Participantes de otras Categorías seleccionados: 1'. The table has columns: 'Opción', 'Tipo', 'Categoría', 'Nombre Participante' (which is highlighted in blue), 'Edad', 'M² Unidades/M² Unidades', 'M² Unidades', and 'M² Unidades'. The first row shows a single participant: 'Opción' is 'ELIMINAR', 'Nombre Participante' is 'Miguel Vizcaíno', 'Edad' is '20', 'M² Unidades/M² Unidades' is 'M² Unidades', 'M² Unidades' is 'M² Unidades', and 'M² Unidades' is 'M² Unidades'.

Una vez localizado, marque SELECCIONAR, se añadirá al listado con el resto de participantes.



SALIR para volver al listado con el resto de participantes.



DETALLES DE LICENCIAS (OTRAS CATEGORIAS)

Compañía: 01-2044-001 (MAYORITARIO) 00000000000000000000000000000000

Equipo Televisivo: 00000000000000000000000000000000

Sede: 00000000000000000000000000000000

Evento: 00000000000000000000000000000000

Origen Evento: 00000000000000000000000000000000

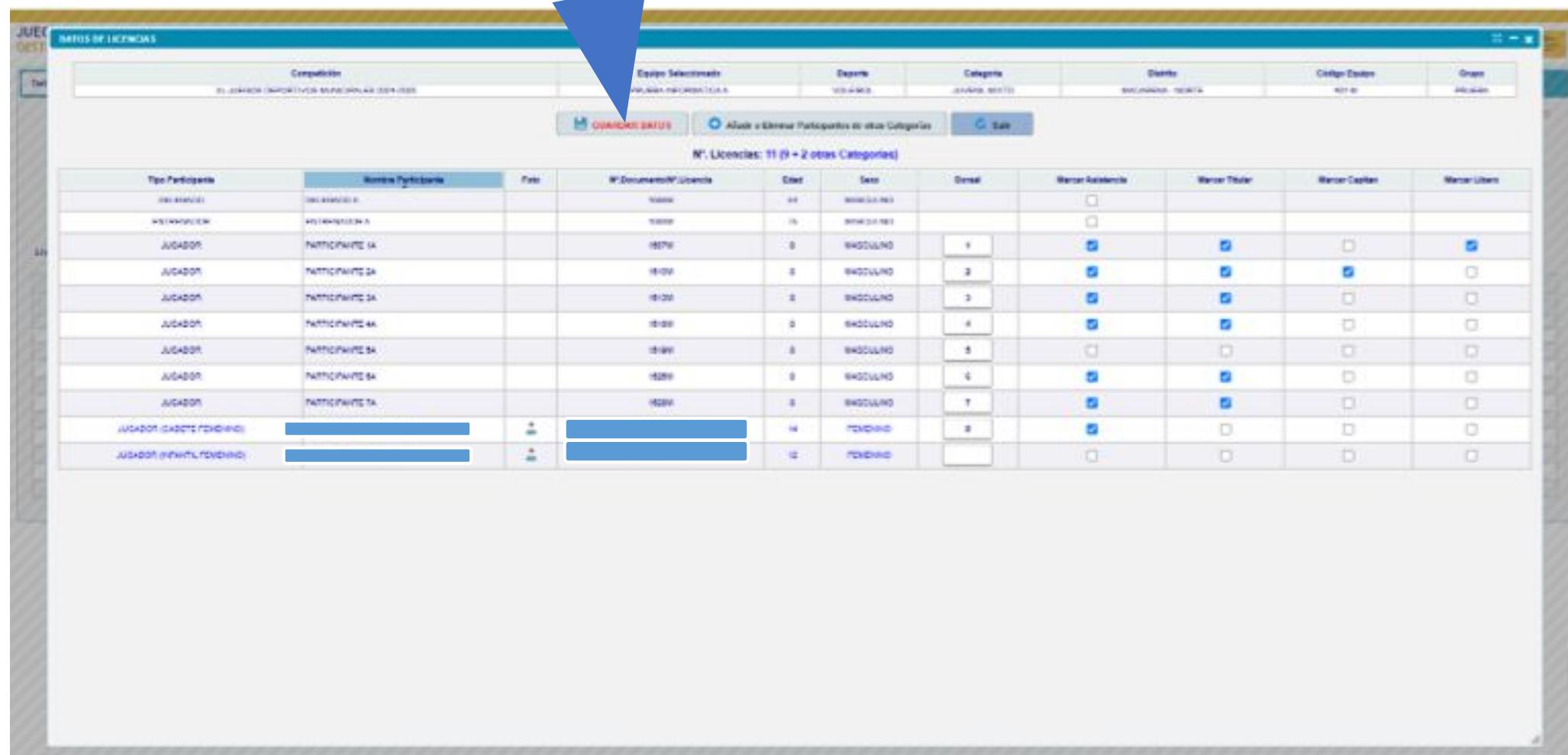
Origen: 00000000000000000000000000000000

Buscar Particpantes de otras Categorías:

Lista de Particpantes de otras Categorías seleccionadas: 2

Equipo	Tipo	Categoría	Número Participante	Edad	# Documentos/Participante	Sexo	Altura
ELIMINAR	JUGADOR	GOLDE TOLEDO	1	16	1	TOLEDO	16
ELIMINAR	JUGADOR	WILHELM TOLEDO	1	16	1	TOLEDO	16

Revise que está todo correcto y marque GUARDAR DATOS.



- Al realizar esta operación, estos datos se trasladarán al acta arbitral.
 - Una vez que el árbitro cargue los datos, no podrá volver a realizar esta operación. Cualquier modificación sobre la alineación se le debe solicitar al árbitro, que la hará manualmente en el acta.
 - Se borrarán todos los registros que ha introducido, salvo el número de dorsal, que podrá modificar, si así lo cree conveniente, para otros partidos.
-
- Con este procedimiento se completa la ENTREGA DE LICENCIAS, en los tiempos y plazos que establece la Normativa de Competición, de igual forma que se realizaba con la licencia física.
 - No olvide revisar el acta para comprobar que todos los datos, así como el resultado final, son correctos.

AL ÁRBITRO le aparecerá “Cargar Participantes”. Ejecuta esta opción para recargar los datos que le facilita el equipo. Una vez realizada esta opción, cualquier modificación sobre la alineación, se realizará desde el acta, no pudiendo el equipo realizar modificaciones



Le aparece al árbitro el detalle de todos los participantes que hayan cargado los equipos, con Fotografía, Nº de licencia, y DNI.

Esta opción se utilizará posteriormente para la OBLIGATORIA Y NECESARIA revisión de licencias.

