

## CIRCULAR DE FÚTBOL SIETE JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

### TEMPORADA 2021/2022

#### 1. FECHA Y FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN.

La inscripción en la competición en los Juegos Deportivos Municipales 2021-2022 consta de dos fases:

- a) Inscripción de equipos: On line entre el 1 de septiembre al 12 de octubre de 2021.
- b) Inscripción de jugadores, entrenadores y/o delegados: antes del martes previo a la primera jornada.

#### 2. GRUPOS DE DEPORTES.

Esta modalidad queda incluida en el grupo A.

#### 3. CATEGORÍAS CONVOCADAS.

Se convoca para las categorías: Peque, Prebenjamín, Benjamín, Alevín, Infantil, Cadete, Juvenil, Senior, Veterano y Personas con discapacidad.

La categoría Peque no se disputará bajo formato competitivo. Se organizarán las concentraciones indicadas en la circular correspondiente.

Los deportistas de categoría Peque no podrán inscribirse en equipos de categoría prebenjamín, salvo las excepciones previstas en el artículo 14 de la Normativa de Competición.

#### 4. FECHAS DE LA COMPETICIÓN.

Del 29 de octubre de 2021 al 30 de junio de 2022.

#### 5. LUGAR.

Centros Deportivos, instalaciones deportivas de centros educativos y/o clubs del municipio de Sevilla.

#### 6. CONCEPTOS DE PAGO.

- a) Inscripción y fianza, según la Ordenanza Municipal de Precios Públicos 2021 y 2022.
- b) Alquiler de instalaciones: Aquellos equipos que no cuenten con terreno propio podrán solicitar la reserva de instalación del IMD, preferentemente en el Distrito donde se han inscrito (importes según la OMPP 2021 y 2022).
- c) Arbitrajes: Categorías Juvenil, Senior y Veterano, al 50% cada equipo.

#### 7. FÓRMULA DE INSCRIPCIÓN.

La inscripción de Juegos Deportivos Municipales se realizará como equipo.

#### 8. NUMERO DE DEPORTISTAS POR EQUIPO.

Para participar en la competición de Juegos Deportivos Municipales, el equipo deberá inscribir un mínimo de 10 jugadores, siendo el máximo de 18.

#### 9. TIPO DE SISTEMA DE COMPETICIÓN/PARTICIPACIÓN 2020-2021.

- a) Categorías Prebenjamín, Benjamín, Alevín, Infantil, Cadete, Juvenil y Senior: Sistema de liga, con grupos de 5 a 10 equipos y un máximo de dos fases, a determinar por el distrito.
- b) Peques: Se organizarán 7 concentraciones a lo largo de la temporada, con un formato no competitivo.

#### 10. REGLAS DE JUEGO APLICABLES.

En todos los encuentros de todas las categorías, serán de aplicación las Reglas de Juego Oficiales FIFA 2021-2022, con las excepciones recogidas en esta circular.

## 11. VARIACIÓN SOBRE LAS REGLAS DE JUEGO APLICABLES.

### a) DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

- (i) Peques: dos tiempos de 12 minutos, aunque pueden ser modificados sobre la marcha por el Técnico del IMD responsable de cada jornada.
- (ii) Prebenjamín, Benjamín y Alevín: 4 tiempos de 12 minutos. Descanso entre el 1er y 2º período y 3º y 4º de un minuto; descanso entre el 2º y el 3º de 5 minutos.
- (iii) : 2 tiempos de 25 minutos. Descanso de 5 minutos.

El árbitro podrá modificar la duración de los descansos en base a la programación o por causas de fuerza mayor.

### b) MÍNIMOS Y MÁXIMOS DE JUGADORES.

*Debido a la situación provocada por el COVID-19, de forma temporal, esta Norma queda modificada y sustituida por la siguiente:*

- i. El número máximo de inscritos en acta será de **14 jugadores**.
- ii. Prebenjamín, Benjamín y Alevín, Infantil, Cadete, Juvenil y Senior: 5 jugadores, según las Reglas de Juego.

## 12. NORMATIVA DE SUSTITUCIONES.

*Debido a la situación provocada por el COVID-19, de forma temporal, esta Norma queda modificada y sustituida por la siguiente:*

### o Prebenjamín, Benjamín y Alevín:

- Todos los jugadores inscritos en acta deberán participar en, al menos, UN período completo, salvo lesión justificada.
  - En aplicación del Artículo 41 de la Normativa de Competición, último párrafo (*“El nombre de los participantes en un encuentro deberá ser comunicado antes del comienzo del encuentro (mediante licencia, DNI o su referencia en el acta), pendiente de inscribirse en el acta de forma definitiva hasta que haga acto de presencia en cualquier momento del partido, debiendo ser identificado antes de acceder al terreno de juego”*), si un jugador se incorpora cumpliendo el trámite anterior y se realizan las sustituciones de la forma antes descrita, no será motivo de sanción.
  - En caso de necesitar periodos extra para deshacer empates, podrán participar todos los jugadores que no estén excluidos por faltas o descalificados.
  - En caso de incumplimiento de esta normativa, al equipo infractor se le dará el resultado por perdido por el resultado mínimo (3-0), en caso de que empatase o ganase el encuentro, manteniendo el resultado en caso de haber perdido
- a) Infantil, Cadete, Juvenil, Senior y Veteranos: Ilimitadas.

## 13. SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

- i. Peques: no competitiva.
- ii. Prebenjamín, Benjamín y Alevín.
  - El resultado final será la suma de los goles marcados en los cuatro períodos. El equipo con mayor número de goles será declarado vencedor.
    - a. Partido ganado: 3 puntos.
    - b. Partido empatado: 1 punto.
    - c. Partido perdido: 0 puntos.
- iii. Para las categorías Prebenjamín, Benjamín, Alevín e Infantil: Si durante la disputa de un encuentro, un equipo supera en el marcador a su rival por una diferencia de 10 goles, el tanteo se dará por finalizado, siendo el resultado final el recogido en ese momento en el acta. Con los minutos restantes se continuará el encuentro con las siguientes excepciones:
  - Si se produjese alguna amonestación o expulsión, éstas serán elevadas al Comité de Competición.
  - El partido se celebrará en su totalidad (4 períodos). La retirada de uno de los equipos del terreno de juego antes de la finalización del encuentro conllevará la correspondiente sanción.
- iv. Infantil, Cadete, Juvenil, Senior y Veterano:
  - a. Partido ganado: 3 puntos.

- b. Partido empatado: 1 punto.
- c. Partido perdido: 0 puntos.
- v. Cuando el Comité de Competición o de Apelación acuerden aplicar el resultado mínimo (no presentación, alineación indebida, incumplimiento de la normativa de sustituciones, etc...), éste será de TRES-CERO (3-0).
- vi. Sistemas de desempates:  
En caso de que un encuentro jugado por sistema de eliminatoria terminase en empate, se procederá de la siguiente forma:
  - a. Una prórroga de dos tiempos de 5 minutos cada uno.
  - b. En caso de persistir el empate, se procederá al lanzamiento de una tanda de tres penaltis cada equipo. De continuar la igualada, se procederá al lanzamiento alternativo de penaltis por el sistema de muerte súbita. Podrán realizar los lanzamientos todos los jugadores que estén participando en el encuentro y que no hayan sido excluidos, no pudiendo repetir hasta que todos los jugadores hayan efectuado al menos un lanzamiento.

**Esta circular está sujeta a posibles modificaciones en todos sus apartados según la evolución de la pandemia COVID-19**